

**ZUKUNFT  
GEMEINSAM  
GESTALTEN.**



**Entwicklungskonzept  
Gemeinde Mühlthal**

**ERGEBNISSE BÜRGERFORUM 2**

**Handlungsfeld II: Bürgerschaftliches  
Engagement, Gemeinschaft, Vereinsleben,  
Kultur und Freizeit**



<b>Handlungsfeld 2:</b>		
<b>Bürgerschaftliches Engagement, Gemeinschaft, Vereinsleben, Kultur und Freizeit, soziale Orte</b>		
<b>Ziele / Strategien</b>		
<b>Nr.</b>	<b>Teilziele / Strategien</b>	<b>Punktzahl</b>
1	Unterstützung/Stärkung des Vereinslebens und des bürgerschaftlichen Engagements	<b>13</b>
2	aktive Integration von Neubürgerinnen und Neubürgern in das gesellschaftliche Leben	<b>3</b>
3	Stärkung der Treffpunktfunktionen für alle Generationen an zentralen und dezentralen Plätzen in den Ortsteilen	<b>24</b>
4	Sicherstellung der Teilhabe aller Generationen und gesellschaftlicher Gruppen, insbesondere von Senioren und jüngeren Bevölkerungsgruppen sowie Inklusion	<b>11</b>
5	Funktionierende Dorfgemeinschaftsstrukturen erhalten und fördern	<b>5</b>
6	Förderung des gastronomischen Angebots zur Stärkung der Treffpunktfunktionen	<b>4</b>
7	Naturnahes Freizeiterlebnis ausbauen	<b>7</b>

## Handlungsfeld 2:

### Bürgerschaftliches Engagement, Gemeinschaft, Vereinsleben, Kultur und Freizeit, soziale Orte

### Ideen/Projektansätze

Nr.	Projekt
1	Aktive Umsetzung und Weiterführung der vorhandenen Vereinsförderrichtlinie
2	Einbindung der Neubürgerinnen und Neubürger in Veranstaltungsplanungen und -umsetzungen (konkrete Projekte wie Garagen-Flohmarkt)
3	Stärkung der Integration im institutionalisierten Rahmen (Vereinsleben, Kulturleben) sowie im privaten Bereich mit einer intensiven Einbindung der Senioren zur Unterstützung der bürgerschaftlichen Netzwerke und des bürgerschaftlichen Engagements
4	Aufbau einer „best-practice-Datenbank“ für gute Maßnahmen zur Stärkung des bürgerschaftlichen Engagements
5	Aktive Einbindung der Nieder-Ramstadter Diakonie in die Weiterentwicklung der sozialen Infrastruktur und der sozialen Netzwerke/Betreuung
6	Entwicklung von modellhaften Nutzungskonzepten für gastronomische Einrichtungen (u. a. <b>Waschenbacher Hof</b> ), z. B. Gastronomie mit Kleinkunst/Kultur/Bürgerladen, Probenraum, Fahrrad-Repair, um hierdurch die Treffpunktfunktion zu sichern
7	„Wiederbelebung“ der Jugendhütte in <b>Waschenbach</b> und Neukonzept für Jugendtreffpunkt in <b>Nieder-Beerbach</b>
8	Ausbau des Datterichplatzes in <b>Traisa</b> als Treffpunkt, Veranstaltungsort und Verbindungselement zum Naherholungsbereich/Schwimmbad (städtebauliche Rahmenplanung) unter Einbindung der Vereinsstrukturen
9	Gemeindeweites Konzept für gepflegte, sichere und attraktive Treffpunkte für jüngere Bevölkerungsgruppen (drinnen und draußen), z. B. Grillplätze
10	Durchführung eines jährlichen Neubürgertreffs, Begrüßungstüte“ für Neubürgerinnen und Neubürger mit Informationen und ggf. Gutscheinen
11	Stärkung der Treffpunktfunktionen in Form des Entwicklungskonzept für das Ortszentrum <b>Nieder-Beerbach</b> inkl. Nachnutzungskonzept für derzeitigen Standort der Freiwilligen Feuerwehr
12	Umnutzung / Umbau des alten Rathauses in <b>Traisa</b> als Kommunikations-/Treffpunkt für alle Generationen, Integration kommunaler Dienstleistungen (z. B. Standesamt)
13	Funktionale Aufwertung des Senioren- und Jugendtreffs in <b>Nieder-Ramstadt</b> (Außenanlagen, Anbindung an Mo-dau und Ortszentrum)
14	Verbesserung der Akustik im DGH <b>Frankenhausen</b>
15	Sicherung und Weiterentwicklung des Steinbruch Theaters mit seiner wichtigen, identitätsstiftenden und kulturellen Treffpunktfunktion
16	Ausbau der sport-orientierten Freizeitmöglichkeiten z. B. durch Bikepark, legale MTB-Trails, Freiluft-Fitnessparcours
17	Ausbau attraktiver Veranstaltungen wie z. B. Freiluftkino, Konzerte etc. für Jugendliche und junge Erwachsene
18	Aufwertung und Neugestaltung des <b>Waschenbacher</b> Ortsplatzes unter Mitwirkung der Vereine
19	Engere Vernetzung von Vereinen und Kommunen für praktische Maßnahmenumsetzung
20	Vereinfachte Antragstellung für Vereine (digitale Abgabe)
21	Vernetzung der Ortsteile
22	Gemeinsame Ortswanderung als öffentliche Veranstaltung