LEXIQUE DU BADMINTON

AMORTI
Frappe de fond de court. Le volant frappé au-dessus de la tête est renvoyé juste derrière le filet dans le camp adverse.

ARBITRE
Présent sur une chaise haute au bord du terrain, l'arbitre assure le bon déroulement du match, compte les points et veille au respect des joueurs et du jeu, dans un souci d'impartialité.

CONTRE-AMORTI
Frappe à partir du filet. Le volant est renvoyé juste de l'autre côté du filet. Aussi appelé jeu au filet.

CORDAGE
Le cordage d'une raquette de badminton mesure environ 10 mètres. Il est tendu à l'aide d'une machine entre 7 kg et 12 kg pour de bons joueurs. Les champions quant à eux peuvent tendre jusqu'à 18 kg.

COULOIR
Sur le terrain, on distingue les couloirs latéraux que l'on utilise en doubles (au service et pendant le jeu), et les couloirs de fond de court.

COUP DROIT
Frappe jouée avec la face de la raquette qui correspond à la paume de la main.

DÉFENSE
Permet de renvoyer un smash puissant de l'adversaire. La défense peut être courte (juste derrière le filet), longue (vers le fond du terrain par-dessus l'adversaire), tendue, droite ou croisée.

DÉGAGÉ
Frappe de fond de court. Le volant frappé au-dessus de la tête est renvoyé en fond de court de l'adversaire en passant au-dessus de lui.

DRIVE (JEU À PLAT)
Frappe tendue. Le volant est frappé au niveau du joueur (entre le buste et la tête), selon une trajectoire tendue et puissante.

FAUTE DE SERVICE
Annoncée à un joueur quand son service n'est pas règlementaire.

FEINTE
Frappe dont la préparation induit l'adversaire en erreur en lui donnant une fausse information.

FFBaD
Fédération Française de Badminton. Organise, développe, règlemente le badminton sur le sol français. La FFBaD est la seule fédération autorisée à décerner un titre de Champion de France de badminton.

FILET
Accroché aux poteaux, il mesure 6,10m de large et 76cm de haut. La bande supérieure est à 1,55m de haut au niveau des poteaux, et à 1, 524m au centre pour être règlementaire.

GRIP
Partie de la raquette sur laquelle le joueur tient la raquette.

LIGNE DE SERVICE
Lignes intérieures du terrain qui délimitent les zones pour les services. On distinguera la ligne de service court, la ligne médiane, et la ligne de service long en double.

PAS CHASSÉS
Déplacement qui consiste à se déplacer et/ou se replacer face au filet, afin de mieux lire les trajectoires adverses, et de changer plus facilement de direction, et d'éviter le contre-pied.

POTEAUX
Hauts de 1,55m, ils permettent de faire tenir le filet. Un volant qui frappe le poteau est annoncé faute.

RAQUETTE
Pesant entre 85 et 95 grammes pour les compétiteurs, la raquette est l'instrument indispensable du joueur de badminton.

REPRISE D'APPUIS
Petit sursaut qui permet un démarrage efficace et rapide. Bien effectuée, la reprise d'appuis orientée et dynamique permettra un gain de temps, une économie d'énergie et un changement de direction optimal.

RETOUR DE SERVICE
Frappe qui vient juste après le service. C'est une frappe extrêmement importante, en double en particulier, pour essayer de prendre l'avantage très vite dans l'échange.

REVERS
Par opposition au coup droit, frappe où le volant est frappé avec la face de la raquette qui correspond au dos de la main.

SERVICE LONG
Engagement de l'échange où le volant est envoyé au fond du terrain.

SLICE
Frappe du fond du court. Le volant est frappé au-dessus de la tête avec un effet frotté. Sa trajectoire est rapide mais courte. C'est une feinte de smash.

SMASH
Frappe du fond du court. C'est une attaque puissante qui permet soit de marquer, soit de provoquer la faute adverse.

VOLANT
Projectile utilisé pour jouer au badminton. Pesant 5 grammes, le volant de compétition est en plumes naturelles d'oies ou de canard. Pour débuter, un volant en nylon est plus économique et plus résistant.

ZONE
On distingue plusieurs zones sur le terrain. Dans la largeur, zone gauche et zone droite. Dans la longueur, zone avant, zone mi-court et zone fond de court.

ZONE DE DIVORCE
En double, cela correspond à l'espace situé entre deux partenaires. Un volant joué en zone de divorce peut engendrer une mésentente entre les joueurs et leur faire perdre le point.