



Froschspiel

Zubehör: Spieltablett - 0,6 m x 0,6 m, 24 Frösche und ein Spezialwürfel

Ziel des Spiels: Ziel des Spiel ist es, die eigenen Frösche als Erster auf den Seerosenblätter in der Mitte unterzubringen. Es fördert die Motorik und die Freude am Spiel.

Spielregeln: Jeder Spieler setzt seine Frösche vor sich ins Wasser. Sein Revier wird begrenzt von den linken und rechten Blättern und die Blattgruppe in der Mitte. Alle würfeln 1 - 3 Mal reihum. Bei einer 1 hüpft der Frosch auf ein Blatt in der Mitte und bleibt bis Spielende. Platz ist für alle Frösche. Bei einer 2, 3, 4, oder 5 hüpft der Frosch in die Ecke auf das Blatt mit der entsprechenden Anzahl der Blüten. Ist das Blatt besetzt muss dieser Frosch ins Wasser des Würfelnden - egal ob fremder oder eigener Frosch. Der Nächste würfelt. Ein quadratisches Zeichen ersetzt die 6 und bedeutet ein Zurück der Frösche, die im Wasserrevier des Würfelnden festsitzen ins eigene Wasserrevier. Die Frösche sind wieder im Spiel. Danach würfelt der nächste Spieler.



Opa Klaus wünscht viel Spaß beim Spielen!