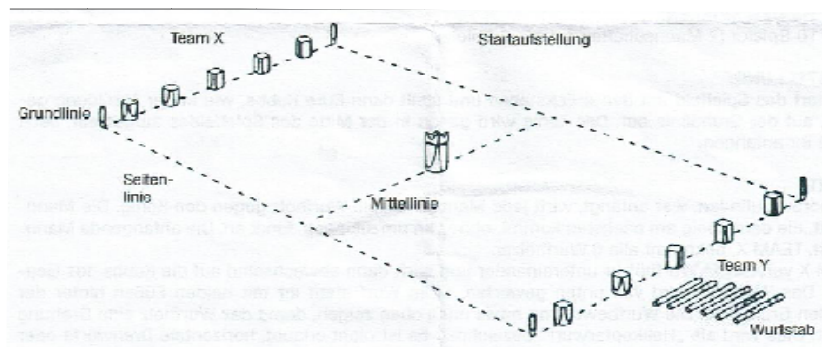




Wikingerspiel

- Zubehör: 1 König, 4 Eckstäbe, 10 Wikinger, 6 Wurfhölzer
- Ziel des Spiels: Den König in der Mitte des Spielfeldes umkippen, nachdem die Wikinger des Gegners umgeworfen wurden. Wird der König vorher umgeworfen, so hat man verloren.
- Spielregeln: Anzahl der Spieler 2 - 12 (2 Mannschaften je 1-6 Spieler)
Wikinger und König werden nach Abbildung aufgestellt.



Das Team, das das Wurfholz am nächsten zum König wirft, ohne ihn umzuwerfen, erhält alle 6 Wurfhölzer und fängt an. Abwechselnd im Team wird grundsätzlich von unten nach oben auf die Kubbs vom Gegner geworfen. Team A wirft einige Kubbs des Gegners um. **Team B nimmt als Ersatz für die Kubbs, um Beschädigung an den Wikingerfiguren zu vermeiden, das quadratisches Wurfholz.** Wo dieses Holz landet, wird der umgeworfene Wikinger aufgestellt. Gelingt es nicht, darf Team A die Wikinger in der eigenen Spielfeldhälfte aufstellen.



Sie stehen aufrecht - mindesten ein Wurfholzabstand vom König und den Eckstäben. Sie stehen im Windschatten des Königs und werden als Feldkubbs bezeichnet. Team B ist an der Reihe. Stehen auf der Spielhälfte von Team A Feldkubbs, müssen diese erst umgeworfen werden, bevor die Kubbs an der Grundlinie weiter umgeworfen werden. Wird dabei zufällig ein Kubb von der Grundlinie umgeworfen, wird dieser wieder aufgestellt, bevor es weitergeht. Wird ein Feldkubb umgeworfen, ist dieser aus dem Spiel zu nehmen. Wenn eine Mannschaft einige der Feldkubbs des Gegners nicht umwirft, darf der Gegner beim nächsten Mal seine Wurfhölzer vom vordersten Feldkubb in seiner eigenen Spielhälfte aus werfen, in gerader Linie quer zum Spielfeld. Diese Linie wird als Straflinie bezeichnet. Hat der Gegner aber einen Feldkubb umgeworfen, muss man von der eigenen Grundlinie aus werfen. Das geht so lange, bis eine Mannschaft alle Kubbs in der Spielhälfte des Gegners aus dem Spiel genommen hat.

Wenn eine Mannschaft keine weiteren Kubbs in der Spielfeldhälfte oder auf der Grundlinie des Gegners umwerfen kann, muss die Mannschaft auf den König werfen. **Die Mannschaft, die zuerst den König umwirft, hat das Spiel gewonnen.**



Opa Klaus wünscht viel Spaß beim Spielen!