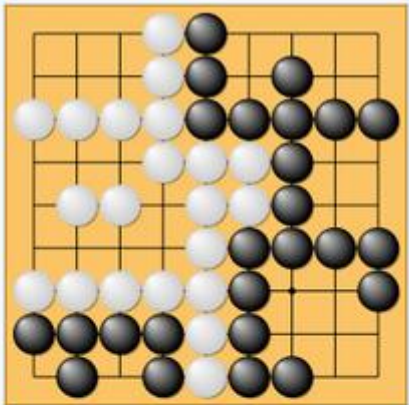


SPIELE AM RECHNER			
Brettspiele	Kartenspiele	Sonstige	Anhang News <small>Link / Datei zum Download bitte anklicken.</small>

Brettspiel GO		
 <p>Eine Endsituation, Gefangene sind schon entfernt. Weiß hat 15 und Schwarz 20 Gebietspunkte. Hat Weiß 6 Steine gefangen und Schwarz 4, dann gewinnt Schwarz mit $20 + 4 = 24$ gegenüber $15 + 6 = 21$ Punkten, falls kein Komi ausgemacht wurde</p>	<p>Gefangene</p> <p>Gebiete</p> <p>Komi</p>	<p>Während des Spiels werden Steine des Gegners geschlagen („getötet“). Geschlagen werden Steine, die von einem Spieler von allen Seiten eingeschlossen wurden.</p> <p>Das Schlagen von Steinen hat nicht Priorität. Das Erobern von Gebieten ist entscheidender.</p> <p>Zu Beginn des Spiels wird ein K o m i ausgemacht. Dies ist ein Ausgleich dafür, dass der Beginner des Spiels bessere Gewinnchancen hat.</p>

Weitere Themen:

Die Umzingelung

Die Verbindung

Uneinnehmbare Stellungen

Der Kampf um Gebiete

Das KO

Wilde Steine

TAKTIK