

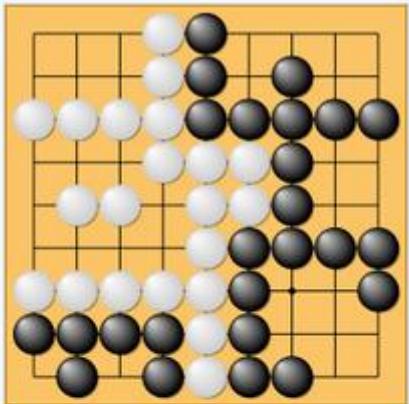
SPIELE AM RECHNER

[Brettspiele](#) [Kartenspiele](#)

[Sonstige](#)

[Anhang](#) [News](#)

Link / Datei zum Download bitte anklicken.

Brettspiel GO			
 <p>Eine Endsituation, Gefangene sind schon entfernt. Weiß hat 15 und Schwarz 20 Gebietspunkte. Hat Weiß 6 Steine gefangen und Schwarz 4, dann gewinnt Schwarz mit $20 + 4 = 24$ gegenüber $15 + 6 = 21$ Punkten, falls kein Komi ausgemacht wurde</p>	Gefangene	Während des Spiels werden Steine des Gegners geschlagen („getötet“). Geschlagen werden Steine, die von einem Spieler von allen Seiten eingeschlossen wurden.	
Gebiete		Das Schlagen von Steinen hat nicht Priorität. Das Erobern von Gebieten ist entscheidender.	
Komi		Zu Beginn des Spiels wird ein K o m i ausgemacht. Dies ist ein Ausgleich dafür, dass der Beginner des Spiels bessere Gewinnchancen hat.	

Weitere Themen:

Die Umzingelung

Die Verbindung

Uneinnehmbare Stellungen

Der Kampf um Gebiete

Das KO

Wilde Steine

TAKTIK