

Kinderhandball – Infoblatt für Schiedsrichter*innen



Handball – Wir. Gewinnen. Gemeinsam.

BHV

Bayerischer
Handball-Verband

ALPENVORLAND

WICHTIG: Grundsätzlich soll im Sinne pädagogischer Prinzipien vorgegangen werden.
D.h. die Kommunikation untereinander, insbesondere mit Spielern und Trainern ist wichtig!

Spielfeld, Tore und Ballgrößen

- F-Jugend: Querfeld (Spieleranzahl: 4+1)
- F- & E-Jugend: verringerte Torhöhe 1,60 m
(bei E-Jugend-Fortgeschrittene normale Torhöhe bei Einigung der MVs möglich)

Ballgröße	0	1	2	3
Weibliche Jugend	<i>Bis E Jgd.</i>	<i>D & C Jgd.</i>	<i>Ab B Jgd.</i>	-
Männliche Jugend		<i>D Jgd.</i>	<i>C & B Jgd.</i>	<i>Ab A Jgd.</i>

Spielzeit

- 2 x 20 min: bis D-Jugend
- 2 x 25 min: C- & B-Jugend (ausgenommen JHBL B-Jugend)
- 2 x 30 min: ab A-Jugend
- Immer 10 min Pause

Bei Turnierspielen gelten abweichende Spielzeiten gem. den entsprechenden Durchführungsbestimmungen

Hinausstellungen

- In F-Jugend: *keine* Zeitstrafen!
Bis D-Jugend: Hinausstellung nur gegen Einzelspieler*innen, d.h. keine Reduzierung der Spielerzahl, lediglich der betreffende Spieler darf für 2 Minuten nicht teilnehmen
- Generell sollten Zeitstrafen die Ausnahme sein, sie sollen den Spieler*innen in jedem Fall immer erklärt werden

Penalty statt 7m (E-Jugend)

- Spieler*in läuft in zentralem Streifen aus beliebiger Entfernung auf Tor zu (Schritt-/Tippregel ist gültig!)
Alle Mit- und Gegenspieler*innen müssen sich außerhalb dieses Streifens befinden
- Schlagwurf zwischen Torraum- und Freiwurflinie auf das Tor

Offensive Deckungsform

- F- & E-Jugend: Manndeckung verpflichtend



Handball – Wir. Gewinnen. Gemeinsam.

- D-Jugend: Manndeckung oder offensive bzw. sinkende Raum-/Manndeckung (1:5 mit/ohne Zuordnung Gegenspieler)
- C-Jugend: Offensive Deckungsform verpflichtend (1:5, 2:4, 3:3, 3:2:1, vollständige Manndeckung)
- Einzelmanndeckung (1 oder 2 Spieler*innen) ist immer *verboten!*

Über-/Unterzahlsituationen:

- Während Überzahl- bzw. Unterzahlsituationen ist die Verpflichtung zur offensiven Deckungsformation aufgehoben
- Bei Antreten in Unterzahl ist dies die „Regelspielerzahl“ → offensive Deckung verpflichtend
Bei dann nachkommenden Spieler*innen erhöht sich die Regelspielerzahl entsprechend

Vorgehen bei Zuwiderhandlung

1. Verstoß: als Vorwarnzeichen gelbe Karte hochhalten
2. Keine Veränderung im laufenden Angriff (nach angemessener Reaktionszeit): persönliche Verwarnung MV; diese Verwarnung zählt nicht als Verwarnung gem. Regel 16:1, d.h. das aussprechen einer weiteren Verwarnung gem. Regel 16:1 ist möglich
3. Erneuter Verstoß:
 - F- bis D-Jugend: Eintrag in Spielbericht bzw. Bericht an spielleitende Stelle
 - C-Jugend: erneutes Vorwarnzeichen, nach angemessener Reaktionszeit: 7m-Wurf → gleiches Vorgehen bei weiteren Wiederholungen

Spielerwechsel und Torwart

- Bis D-Jugend: TW darf nicht über Mittellinie (ausgenommen 7m bzw. Penalty)
- Bis B-Jugend: Spielerwechsel nur im eigenen Ballbesitz;
Ausnahmen: Time-out oder TW-Wechsel bei 7m

Torschützenregelung (D-Jugend)

- Nach dem Spiel und Genehmigung durch den SR wird den Mannschaften für jeden verschiedenen Torschützen ein Tor hinzugefügt.
- Anzeige auf der Anzeigetafel nach dem Spiel
- Eintragung in nuScore nach dem Spiel:
 - Bei beiden Mannschaften zusätzlicher Spieler mit Nr. 99 (oder nächstniedriger freier Nummer), Vorname „Anzahl“ und Nachname „Torschützen“ hinzufügen (vor Spielbeginn)
 - Pro Torschütze wird nach Spielende ein Tor über diesen Spieler hinzugefügt