

Fünf Linien (Felder), Five Lines oder Griechisch Pentagrammai/Πέντε Γραμμαί,

ist der moderne Name eines antiken Tischspiels, bzw. Brettspiels.

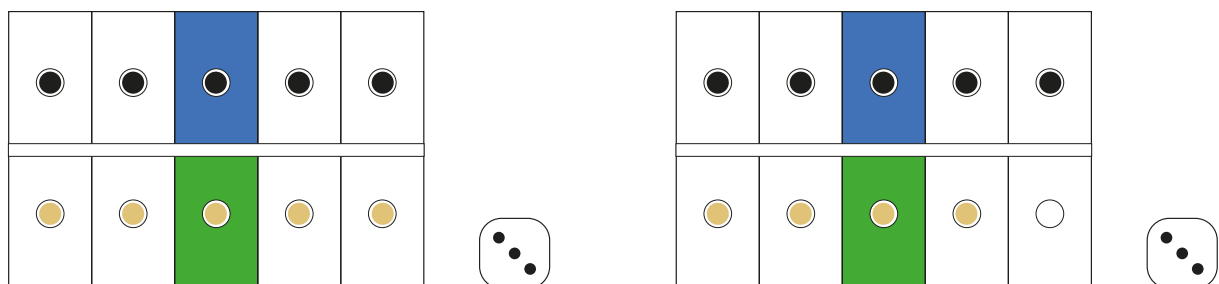
Ein Spiel für 2 Personen, Spielmaterial: je 5 Spielsteine für jeden Spieler, 1 Würfel für beide Spieler, ein Spielbrett.

Spielregeln, fünf Linien (Felder)

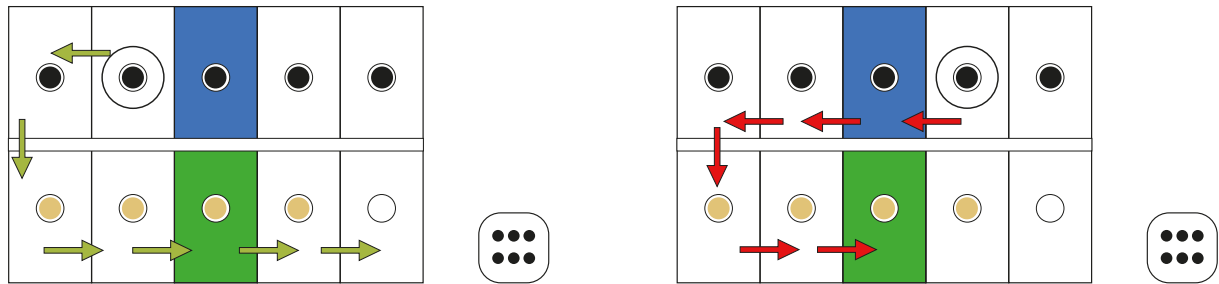
Ein Spieler wird ausgemacht der das Spiel beginnt. Dieser Spieler würfelt und versucht sein Rundholz auf das farbige Feld gegenüber zu bekommen. Die Spielrichtung kann vorgegeben werden, es kann aber auch in beide Richtungen gespielt werden. Ist es nicht möglich sein Rundholz zu bewegen verfällt der Zug und der andere Spieler ist an der Reihe. Nach und nach gibt es freie Löcher im Spielfeld, diese können nun verwendet werden, um vorwärtszukommen. Kann eine Spieler ein Rundholz bewegen, muss dies auch gemacht werden, **gehen ist also Pflicht**. Es wird nun so lange gewürfelt und im Kreis gelaufen, bis ein Spieler gewonnen hat.

Ziel ist es alle seine Steine vom Spielfeld zu bekommen. Wenn blau auf das grüne Feld kommt und wenn grün auf das blaue Feld kommt, dann darf ein Stein (Rundholz), aus dem Spiel genommen werden.

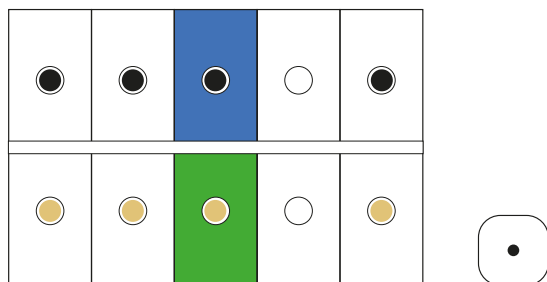
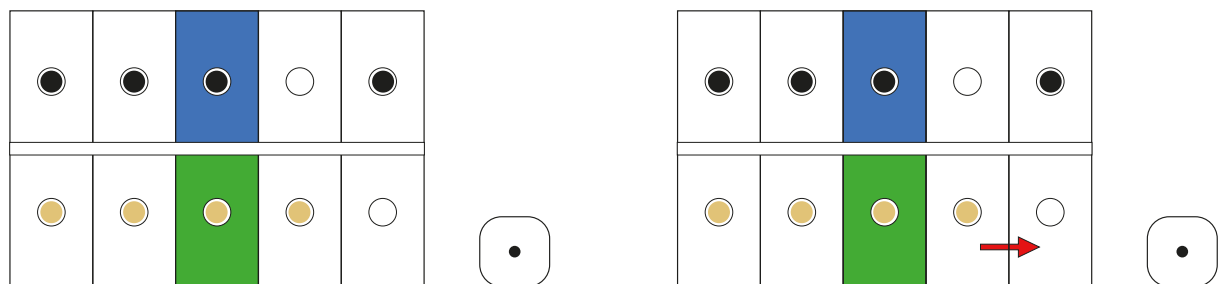
Blau ist am Zug und hat eine 3 gewürfelt. Damit kommt blau mit dem ersten Stein auf das grüne Feld. Und darf diesen aus dem Spiel nehmen.



Nun ist grün am Zug und hat ein 6 gewürfelt. Es gibt damit zwei Möglichkeiten. Mit den blauen Pfeilen würde der Stein auf ein leeres Feld kommen, das macht aber wenig Sinn. Nach den roten Pfeilen darf grün einen Stein aus dem Spiel nehmen. Deshalb besser mit dem vierten Stein 6 Felder laufen und den Stein aus dem Spiel nehmen.



Nun ist wieder blau an der Reihe und hat eine 1 gewürfelt. Da laufen Pflicht ist, bewegt sich der blaue Spieler eines nach vorne.



So geht das Spiel nun, bis ein Spieler keine Steine (Rundhölzer) mehr auf dem Spielbrett hat.

Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleinteile können verschluckt werden

Viel Spaß!