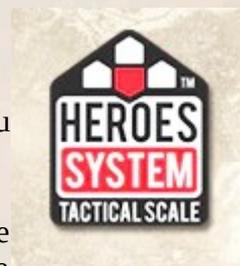


GRENADES FUMIGÈNES



L'option Grenades Fumigènes est disponible pour toutes les armées du Heroes Tactical System.

Lorsqu'une unité qui en est équipée désire lancer une telle grenade, le joueur doit choisir, à chaque nouveau tir, quel type d'effet il utilise et tourne le pion Grenade sur la face souhaitée :

- une face "intercases 2" qui utilise le grand gabarit.
- une face "cases 2" qui utilise le petit gabarit.

Événement météo : Vent

Si vous utilisez cette règle, au début de la partie, déterminez quel type de vent affecte la partie :

D6 Effet

- 1-2 Calme plat : le vent s'arrête s'il y en avait.
- 3-4 Vent léger : Dispersion 1
- 5 Vent modéré : Dispersion 2
- 6 Vent violent : Dispersion 3, retournez immédiatement le gabarit Fumigène sur sa face avec la plus petite valeur. S'il était déjà sur cette face, il est immédiatement dissipé.

S'il y a du vent, déterminez sa direction en utilisant le gabarit de dispersion. La force du vent indique de combien de cases/intercases le gabarit se déplace à chaque tour. Au début de chaque tour de jeu ou lorsque le scénario l'indique, lancez un nouveau D6 pour déterminer ce qui se passe :

D6 Effet

- 1 Pas de changement
- 2-3 Le vent tourne d'un cran à gauche
- 4-5 Le vent tourne d'un cran à droite
- 6 Le vent s'arrête

De plus, si le résultat est pair, le vent forçit d'un cran, si le résultat est impair le vent décroît d'un cran.

Création : Silverpaint68



Smoke Grenades - Punchboard Recto



Verso

FAN MADE

by Silverpaint68 - 2021