

SHADOWS OF STALINGRAD : S.O.S.*

un scénario pour 2 joueurs

Alors que dans la plupart des quartiers de Stalingrad les forces de l'Armée Rouge combattent les nazis, la Place de la Fontaine est le théâtre de fait bien plus horribles : les soldats sont confrontés à une terrible menace : les Mi-Gos. Sasha et ses camarades arriveront-ils à endiguer l'invasion extra-terrestre ?

1 - MISE EN PLACE DU CHAMP DE BATAILLE ET DÉPLOIEMENT



2 - RECRUTEMENT DES ARMÉES



Les Mi-Gos utilisent les pions et cartes Mythe / Cultistes.

3 - PRÉPARATION

Préparez le sac des Folies.
Le camp Russe à l'Initiative.
Chaque camp tire 4 cartes.

4 – DÉROULEMENT DE LA PARTIE



La partie se joue en 6 tours.
Aucune unité ne peut être placée directement sur la case objectif.

Spécial : Mariya peut exceptionnellement utiliser l'option *Adventurer*, même si elle est dans son char. Cette option ne peut pas être utilisée par le second T34-76.

5 – FIN DE PARTIE ET VICTOIRE :

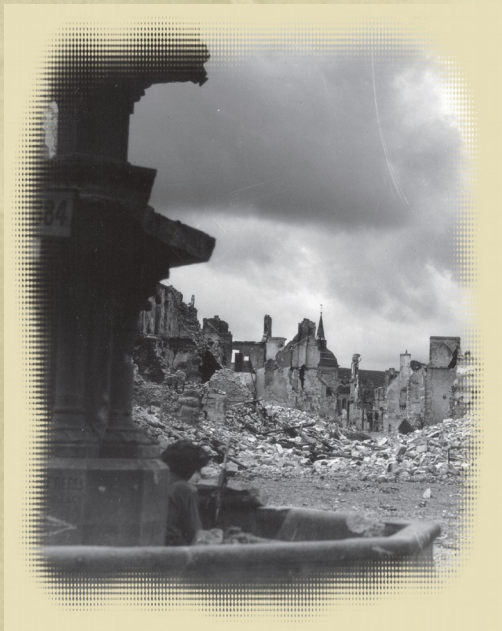
Les russes gagnent si aucune unité Mi-Go n'est sur une des huit cases adjacentes à l'objectif à la fin du tour 6.

Si au moins une unité Mi-Go se trouve sur une des huit cases adjacentes à l'objectif, les Mi-Go gagnent.



Ce scénario nécessite :

- Heroes of Stalingrad version KS
- Shadow Hunters (Mi-Go)
- Cthulhu Mythos Call #1 (cartes et pions ordres Mythe)
- Desert Wrath (pour l'option *Adventurer* qui donne 1x Hardboiled, 1x Heroic, 1x Veteran)
- Le terrain est téléchargeable ici : <https://www.devil-pig-games.com/opjh-2018-les-champs-de-bataille-se-devoilent/>



* Ce scénario a été écrit par Silverpaint68 et testé avec Thorin67 en mode distanciel.