

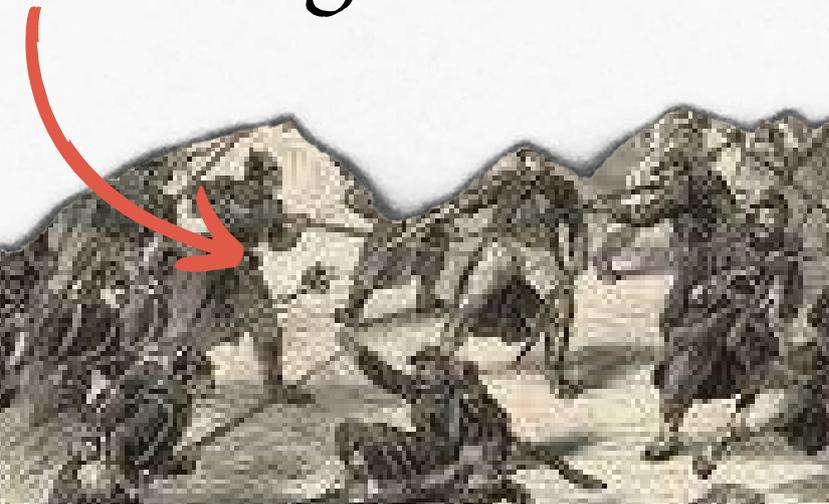


A LA CONQUÊTE DE MON QUARTIER. 01.

Pontlieue

ou

le mystère de la lune disparue !



**UN PARCOURS LUDIQUE  
POUR DÉCOUVRIR LES MYSTÈRES DE PONTLIEUE.**





# Pontlieue ou le mystère de la lune disparue.

Parcours ludique  
dans les Quartiers  
de la ville du Mans !



## A la conquête de mon quartier !

A l'image d'une chasse au trésor où les aventuriers partent à la quête d'indices pour résoudre des énigmes, le parcours, que vous propose Planet'jeux, vous invite petits et grands, seul ou en famille à partir à la recherche des trésors de votre quartier ou d'un autre quartier de la ville du Mans.

"Pontlieue ou le mystère de la lune disparue" est le premier volet d'une série de parcours dans différents quartiers de la politique de la ville:

Bellevue - l'Épine- les Sablons- Quartiers sud.

Cette aventure se déroule dans le quartier de Pontlieue et quoique ce quartier ne fasse pas partie intégrante de la politique de la ville, il est le trait d'union entre les Sablons, les quartiers sud et les autres quartiers ville du Mans.

Pontlieue, un quartier à re-découvrir en toute liberté !

*C'est ici que commence l'aventure !*

Arrêt de Tram St Martin

Eglise St Martin



Cité du cirque  
Marcel Marceau

Les moulins de Pontlieue



Le pont des Vendéens



La ludothèque Planet'jeux



Panoramique

La place de la lune



Place Adrien Tironneau

Le bourg bas

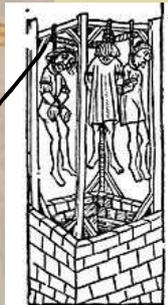


Le Gibet

Le Virage de Pontlieue



Place Henri Vaillant



Le Marché de Pontlieue



Le parcours ludique :

*Pontlieue ou le mystère de la lune disparue !*

# Pontlieue ou le mystère de la lune disparue !

C'est :

- Une promenade ludique qui vous fera voyager à travers l'histoire et le temps.
- La recherche d'indices pour dissiper le mystère entourant la lune de Pontlieue.
- Des énigmes pour petits et grands.
- 1 parcours pédestre de 2 km accessible avec les poussettes.
- 1 durée de 1 h 30 environ.
- 10 étapes pour retrouver 10 indices.
- Des "le saviez-vous?" avec à chaque étape, des informations culturelles et historiques



Voici le parcours que nous vous proposons,

Vous traverserez les siècles et l'histoire de Pontlieue !

On espère que vous prendrez plaisir à le parcourir autant que nous avons eu à le réaliser.

Vous pouvez imprimer ce parcours ou le télécharger sur le site de la ludothèque [www.ludoplanetjeux.fr](http://www.ludoplanetjeux.fr) pour jouer sur votre portable

On vous invite, si vous le voulez bien, à nous faire part de vos commentaires et à partager les photos de votre promenade ludique sur le Facebook de la ludothèque Planet'jeux @ludothèqueplanetjeux ou par mail sur [contact@ludoplanetjeux.fr](mailto:contact@ludoplanetjeux.fr)

Bonne aventure !

L'équipe de la ludothèque Planet'jeux



# LE MYSTERE DE LA LUNE DISPARUE !



C'était il y'a peu de temps, juste au moment de passer à table, on a toqué à votre porte, Quand vous avez ouvert : personne !  
 Juste une grosse enveloppe kraft avec votre prénom.  
 Vous vous êtes empressé de l'ouvrir et dedans :  
 un vieux carnet en cuir !  
 Vous l'avez parcouru, Il y' avait des photos, des plans, et du texte.  
 Il était question d'une quête, celle d'une lune qui aurait disparu.  
 la lune a disparu ? encore une blague?  
 Vous alliez refermer le carnet quand un texte manuscrit  
 a retenu votre attention...



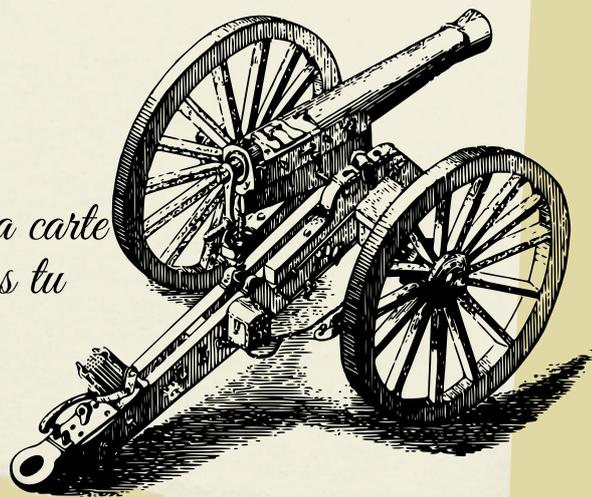
*Toi qui entre tes mains me tiens,  
 Elucide le mystère qui est le mien,  
 Oseras tu partir à la quête de la lune,  
 Avec courage et sans peur aucune!  
 Rends toi alors à la croix,  
 et en mes indices ais foi!*

*Post scriptum:*

*Pour élucider le mystère de la lune,  
 tu devras déchiffrer ce code  
 761048394313265  
 en trouvant tous les indices.*

*Pour le premier indice, sur la carte  
 tu trouveras une croix et alors tu  
 chercheras DOM.*

*Que la lune éclaire ton chemin!*



Au texte était accolée une carte !

La carte, datée de 1740, était dessinée à la main et déchiquetée par endroit.

Il était question d'une paroisse près

d'une cité gallo-romaine: Vindunum.

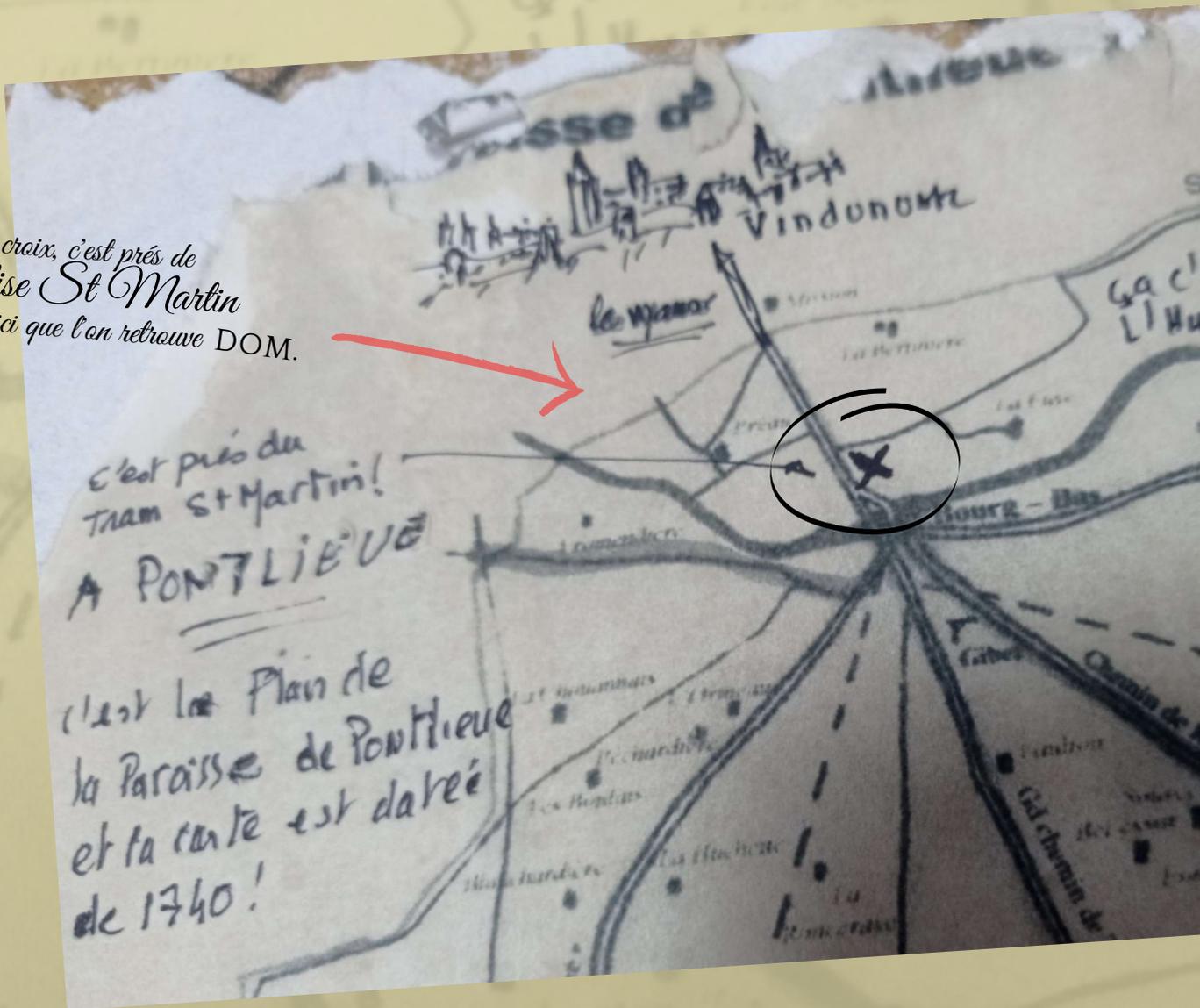
Un emplacement était marqué d'une croix.

*D'après mes recherches le plan pourrait correspondre à la paroisse de Pontlieue et Vindunum serait l'antique cité gallo-romaine du Mans*

*la croix, c'est près de l'église St Martin c'est ici que l'on retrouve DOM.*

*C'est près du tram St Martin! A PONTLIEUE*

*C'est le plan de la Paroisse de Pontlieue et la carte est datée de 1740!*



Quelqu'un avait annoté que la croix pouvait se trouver près de l'église St Martin et c'est là que l'on pouvait retrouver DOM.

Intrépide et aventurier vous décidez de relever le défi et de partir à la quête de la lune disparue, mais d'abord il vous fallait trouver DOM !

Mais qui est ce DOM ?

Vous voilà enfin arrivé à l'église St Martin!  
 Vous avez vainement cherché DOM.  
 Mais personne n'est là pour vous accueillir !  
 Qu'importe vous avez le carnet et en scrutant bien l'église,  
 vous finissez par le trouver le Dom!  
 Alors voici l'indice N°1:

## Indice.

1

*En latin, on me flatte,  
 en romain, on me date.  
 Mais le temps m'a effacé,  
 saurais tu me déchiffrer?*



*La date à déchiffrer*

|     |      |     |     |     |      |     |      |    |
|-----|------|-----|-----|-----|------|-----|------|----|
| I   | II   | III | IV  | V   | VI   | VII | VIII | IX |
| 1   | 2    | 3   | 4   | 5   | 6    | 7   | 8    | 9  |
| X   | XI   | XII | XX  | XXX | XL   | L   | LX   |    |
| 10  | 11   | 12  | 20  | 30  | 40   | 50  | 60   |    |
| LXX | LXXX | XC  | C   | D   | M    |     |      |    |
| 70  | 80   | 90  | 100 | 500 | 1000 |     |      |    |

Pouvez vous reconstituer la date et à l'aide de la grille de décodage, traduire les chiffres Romains en chiffres Arabes:

M .....  
 1000 ..... = I .....

Puis additionnez les chiffres trouvés :  
 exemple 1934 = 1+9+3+4= 17

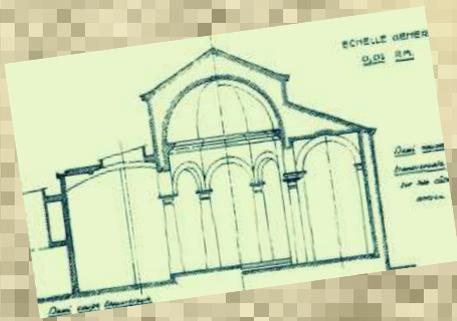
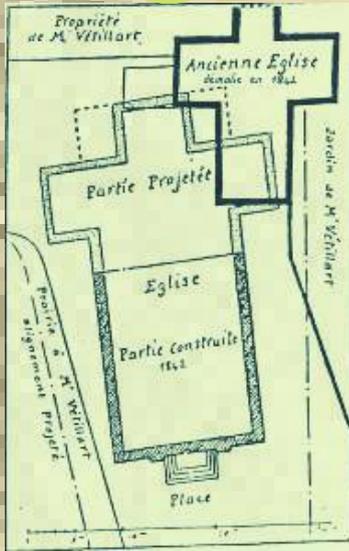
Inscrivez le résultat dans l'étoile.

1



# Le Saviez-vous ?

"L'ancienne église de Pontlieue avant la révolution de 1789, remontait à l'époque romane. Située un peu en arrière de l'église actuelle, elle était très petite, en forme de croix latine." Elle est démolie en 1842.



L'actuelle Église est faite en calcaire et grès. Le Corps central est dessiné par la façade avec grands pilastres, fronton triangulaire et bas-côtés. L'architecte Chalgrin (1811) lance ce type d'église à Saint-Philippe du Roule à Paris.



**D.O.M:** Deo optimo maximo, souvent abrégé avec le sigle D.O.M., est une locution latine qui signifie « à Dieu très bon, très grand ». On la trouve fréquemment sur les pierres tombales chrétiennes et sur la façade d'églises ou d'autres monuments religieux.

L'actuelle École Maternelle Hauréau était une corderie à base de chanvre jusqu'en 1860. Les fibres de chanvre servent à faire des cordes naturelles.



Du parvis de l'église St Martin,  
Cherchez la cité du cirque  
Une fresque embellit un des murs  
Cherchez le détail qui est sur cette photo

Indice.

2

*À la cité des saltimbanques  
tu te rendras,  
et sur un mur tu me trouveras!*



Dans un tuyau , une jambe d'acrobate dépasse!  
un tuyau, deux tuyaux, encore des tuyaux,  
mais combien sont ils à la fin?

2

Regardez bien partout! 👁  
Inscrivez le résultat dans l'étoile.

Le  
saviez-vous ?

Bien avant de devenir la Cité du cirque, le bâtiment abritait la piscine des Sablons.



Une école de cirque !

Inaugurée en janvier 2008 par la ville du Mans, la Cité du Cirque Marcel Marceau est un espace dédié aux arts du cirque. Elle propose une vaste surface pour la pratique du cirque et un lieu d'accueil pour l'hébergement et l'accueil d'artistes en résidence.



L'artiste MioSHe réalise en juin 2020 une fresque de 12 mètres de haut sur un des murs de la Cité du Cirque.



Un chapiteau permanent !



Sur l'ancienne pataugeoire de la piscine s'élèvera bientôt un vrai chapiteau de cirque, avec une grande piste circulaire pour les spectacles équestres, des gradins rétractables, des espaces expositions.. et un bar ouvert à tous!

De la cité du cirque  
Dirigez vous vers la rivière l'Huisne  
Sur le chemin des meuniers.

Indice.

3

*On était cinq, ensemble on trônait.  
Sur l'Huisne, nos roues tournoyaient.  
Que de blé, nos meules ont moulu,  
exister encore, on aurait bien voulu.  
Nos traces tu chercheras,  
sur la rivière, tu te rendras!*

Plusieurs cascades régulent le niveau de l'Huisne,  
Peut être l'emplacement des roues qui faisaient tourner  
les meules pour moudre les grains de blé.

Aujourd'hui tout a disparu, des roues, des moulins il ne reste  
rien... juste les cascades !

Combien comptez-vous de cascades ?  
(N'oubliez pas celle au fond de l'île)

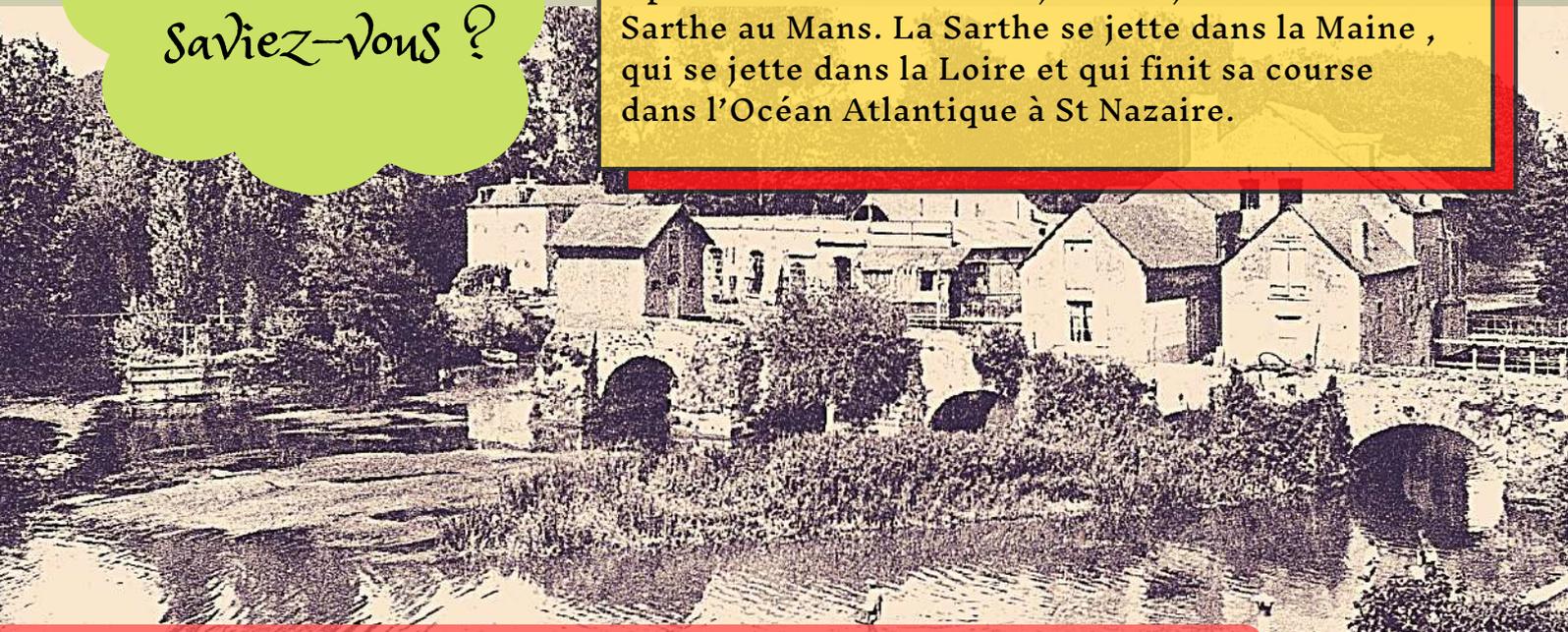
Combien de passerelles?  
Ajoutez les deux et retirez 1.  
Inscrivez le résultat dans l'étoile.

3



# Le Saviez-vous ?

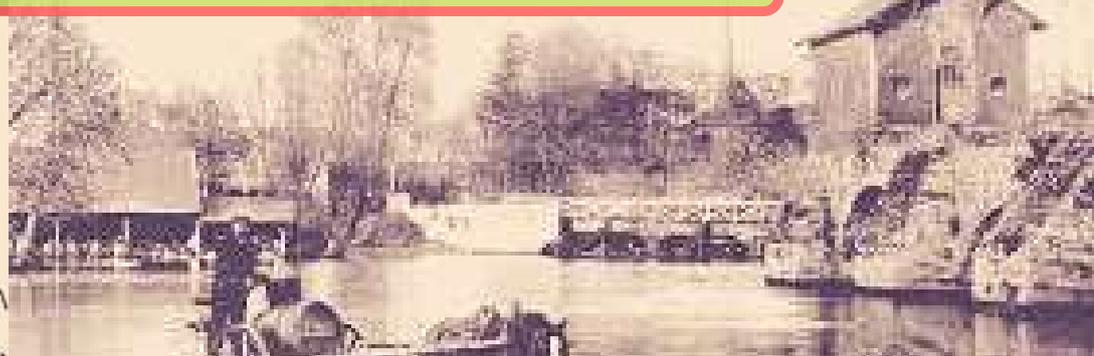
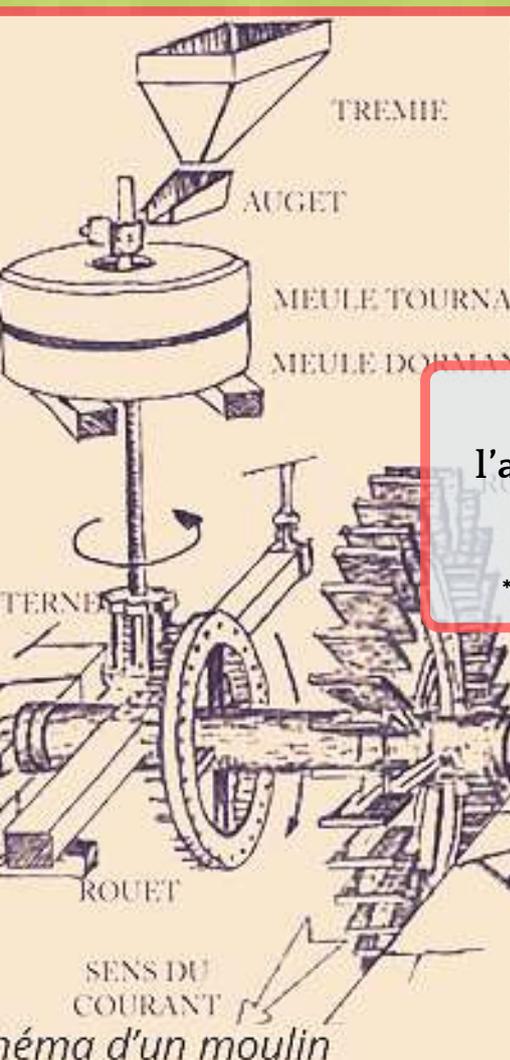
L'Huisne prend sa source dans les hauteurs du Perche, à La Perrière (département de l'Orne). Après un cours de 161 km, elle se jette dans la Sarthe au Mans. La Sarthe se jette dans la Maine, qui se jette dans la Loire et qui finit sa course dans l'Océan Atlantique à St Nazaire.



Cinq moulins sont cités sur le pont de Pontlieue enjambant l'huisne dès le XV e siècle.

Vers 1880 l'ensemble représente seize paires de meules. les moulins sont en partie détruits par un incendie le 1er décembre 1890.

Les derniers bâtiments sont rasés en 1947.



Pour Pontlieue à l'aube de l'ère industrielle, l'activité économique repose essentiellement sur les trois moulins de l'Huisne, un four à brique et une filature. \*

\*Établissement où sont transformées les matières textiles en fils à tisser.



Puisque vous êtes sur l'île des moulins,  
autant rejoindre le fameux pont des Vendéens

Indice.

4

*En bois, les romains me donnèrent vie  
La guerre de cent ans me détruit,  
En pierres alors on me reconstruit  
De huit arches on m'embellit  
Les républicains m'ont un jour raccourci,  
Pour qu'aux Vendéens la route soit durcie.  
Avec combien d'arches aujourd'hui, je survis ?*

Comptez le nombre d'arches  
du pont des « Vendéens »  
Faites bien le tour du pont...

4

Inscrivez le résultat dans l'étoile.

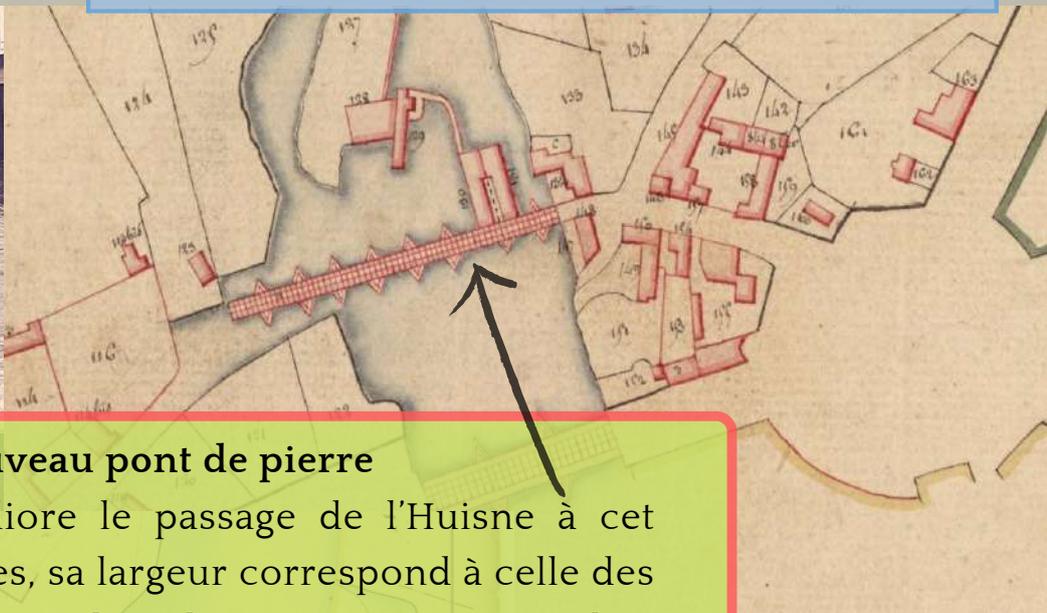


# Le saviez-vous ?

## Un pont ... à l'origine de Pontlieue.

On ne sait pas grand-chose du premier pont construit sur la rivière, si ce n'est que le nom de Pontlieue rappelle incontestablement le souvenir d'une borne romaine marquant la distance d'une lieue soit 2,2 kilomètres actuels qui séparait alors le vieux pont romain sur l'Huisne des portes du Mans :

le pont de la lieue devient Pontlieue.

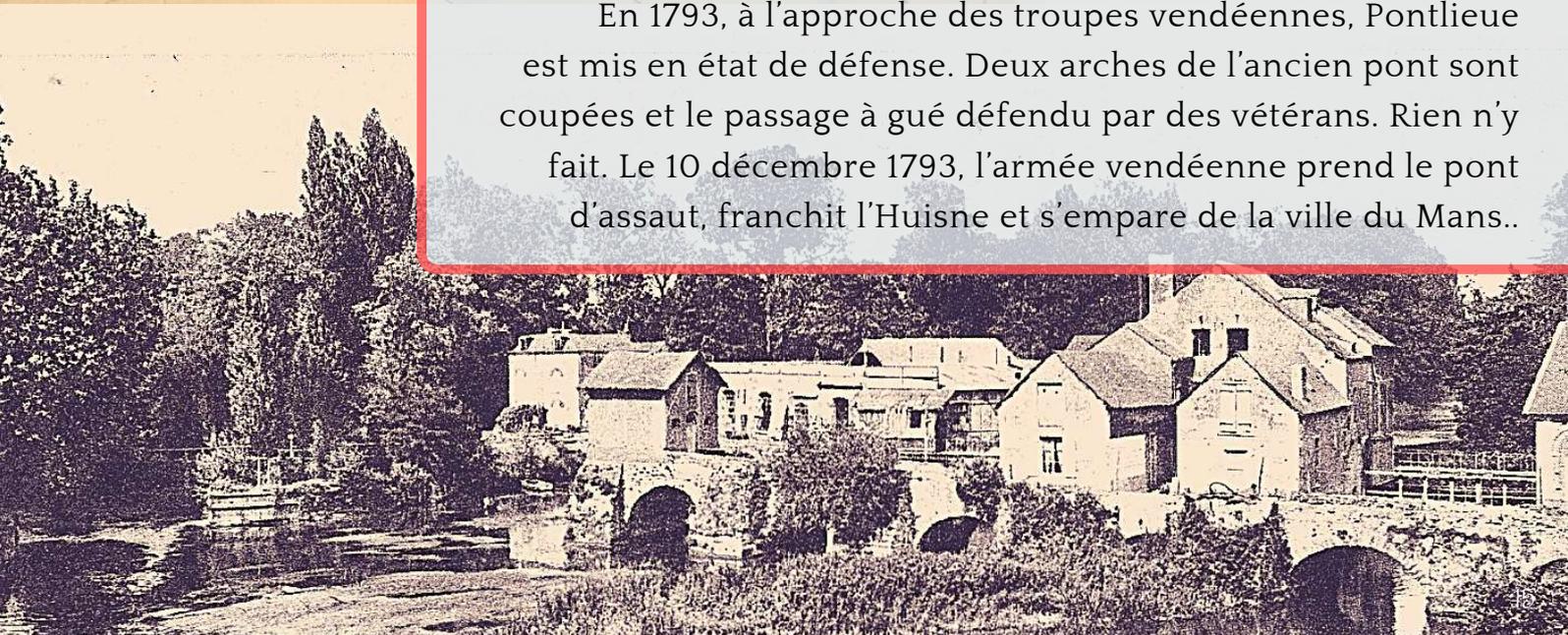


La construction d'un nouveau pont de pierre entre 1555 et 1560 améliore le passage de l'Huisne à cet endroit. Doté de six arches, sa largeur correspond à celle des voies de l'époque, soit l'équivalent de 4,5 à 5 mètres actuels.



## Dénommé «Le pont des Vendéens».

En 1793, à l'approche des troupes vendéennes, Pontlieue est mis en état de défense. Deux arches de l'ancien pont sont coupées et le passage à gué défendu par des vétérans. Rien n'y fait. Le 10 décembre 1793, l'armée vendéenne prend le pont d'assaut, franchit l'Huisne et s'empare de la ville du Mans..



Du pont des Vendeens, dirigez vous vers le bourg bas. Retrouvez l'ancienne voie qui menait à Paris en passant par Changé.

Indice.

5

*Même s'il n'y a pas de Funay sans feu, rejoignez nous, quand même sur la planet'jeux!*

A quel numéro se trouve la ludothèque Planet'jeux ?  
Inscrivez le résultat dans l'étoile rouge !

5



Le  
saviez-vous ?

## La ludothèque, c'est...

- Une association, ouverte à tous
- Un lieu de découverte, d'échanges et de rencontres autour du jeu et du jouet.
- Un espace d'information et de documentation sur les pratiques ludiques
- Un lieu ressources ludiques départemental.

+  
de  
3000  
jeux

On  
peut

JOUER  
SUR  
PLACE

EMPRUNTER  
DES JEUX

Participer à  
des activités  
ou des  
soirées...

Et  
aussi

FÊTER  
son  
Anniv.

Bravo vous avez réussi à venir jusqu'à nous ,  
On vous offre la solution de cet indice !  
Planet'jeux se trouve au 10 rue de Funay  
et le nombre trouvé correspond à la lettre D.  
Celle-ci vous servira pour décoder  
le message chiffré !



5

10

=



Décollez de la planet jeux  
et atterrissez au Bourg Bas  
c'est la piste à droite en partant de la  
ludothèque

## Indice.

6

*Délaissé je fus, au profit de la nouvelle place,  
De mes auberges florissantes, il ne reste aucune trace  
Pourtant j'étais le point de passage obligé  
de par mes voies romaines, les pèlerins transitaient.  
Qui suis je?*



Quoique les noms des rues aient changés  
Recherchez cette pancarte : **Rue du Bourg Bas.**

Si vous additionnez les deux numéros  
des maisons de part et d'autre de cette plaque,  
quel chiffre obtenez vous  
et si vous le divisez par 2?

Notez votre résultat dans l'étoile.

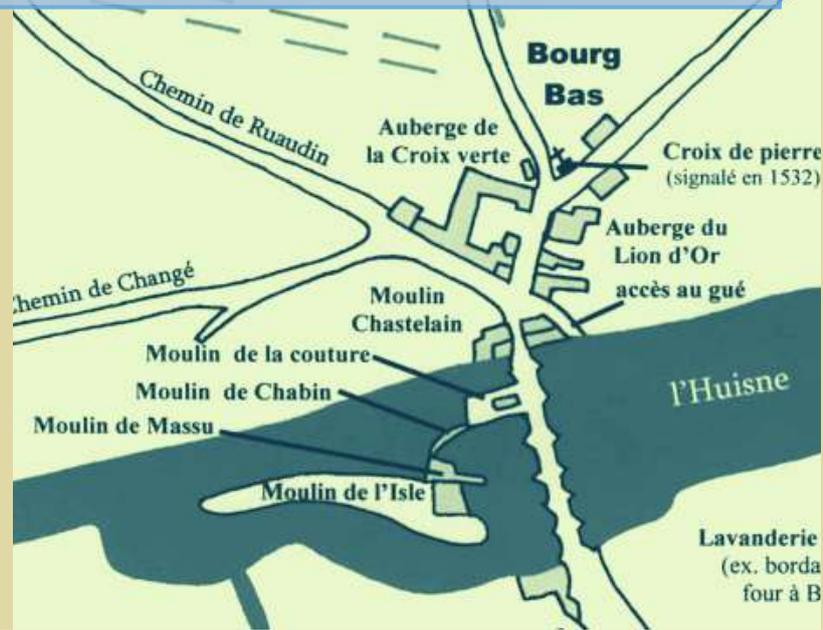
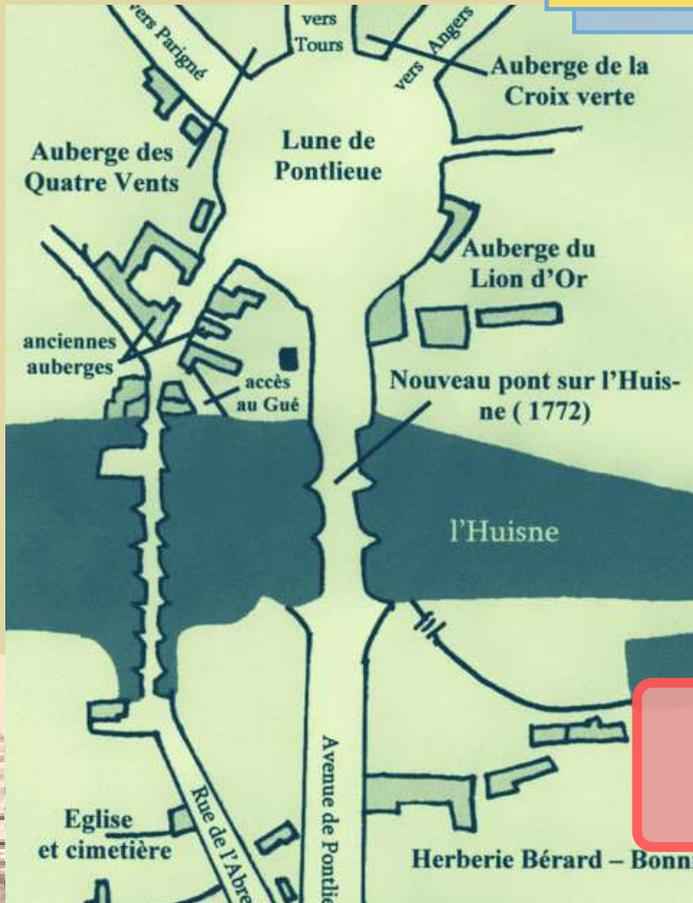
6



# Le saviez-vous ?

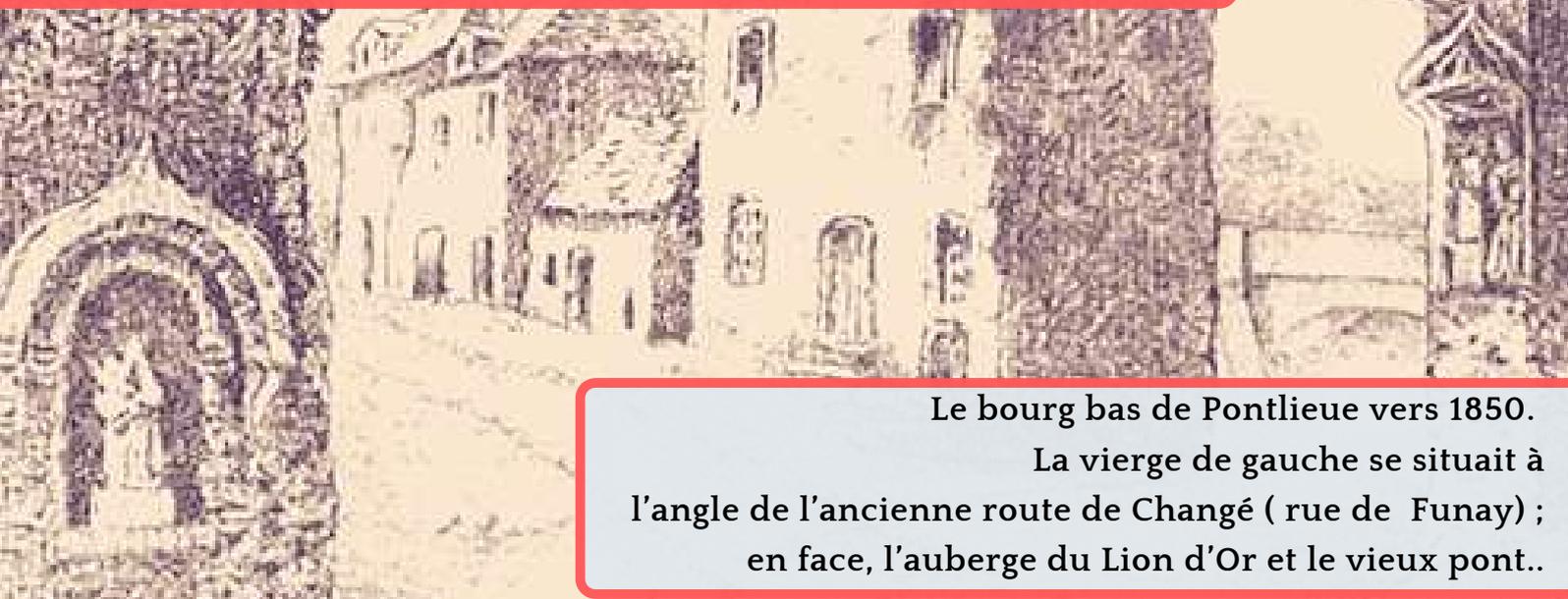
Naissance du bourg\* bas  
A quelques pas de l'Huisne, dans ce qui n'était alors qu'un simple marécage, s'implante un petit hospice et plus tard, sans doute vers le XIème ou XIIème siècle, sur ses ruines fut construite une église qui subsista jusqu'à la Restauration.  
Peu à peu, des maisons s'établissent à proximité formant ainsi le bourg originel de Pontlieue.

\*Un bourg est une agglomération rurale



Avec la construction du nouveau pont en 1740, le Bourg bas est délaissé au profit de la place de la lune

Les invasions vikings du Xème siècle n'épargnèrent pas le bourg de Pontlieue qui fut pillé et en partie détruit après la prise du Mans en octobre 865. Mais c'est durant la guerre de 100 ans au XIIIème et XIVème siècle que le Bourg-Bas de Pontlieue eut le plus à souffrir de dévastations : maisons, moulins, ponts détruits.



Le bourg bas de Pontlieue vers 1850.

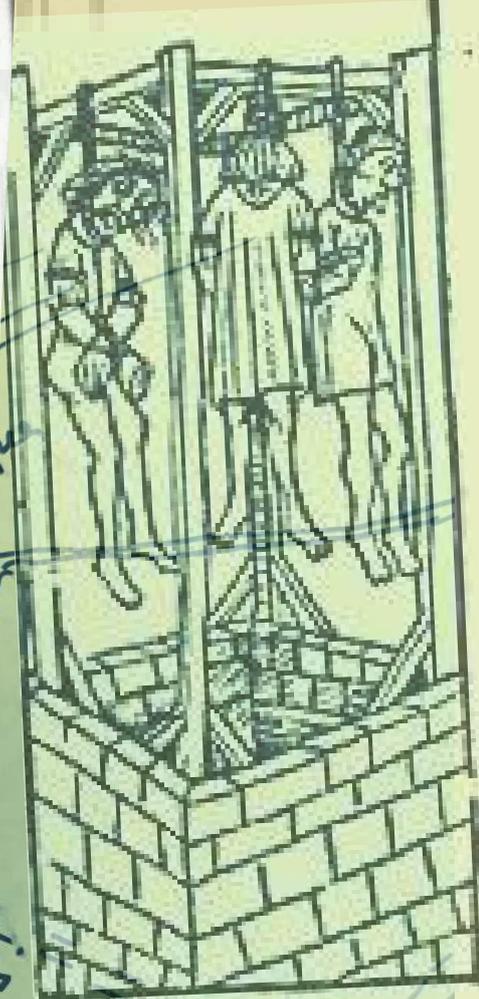
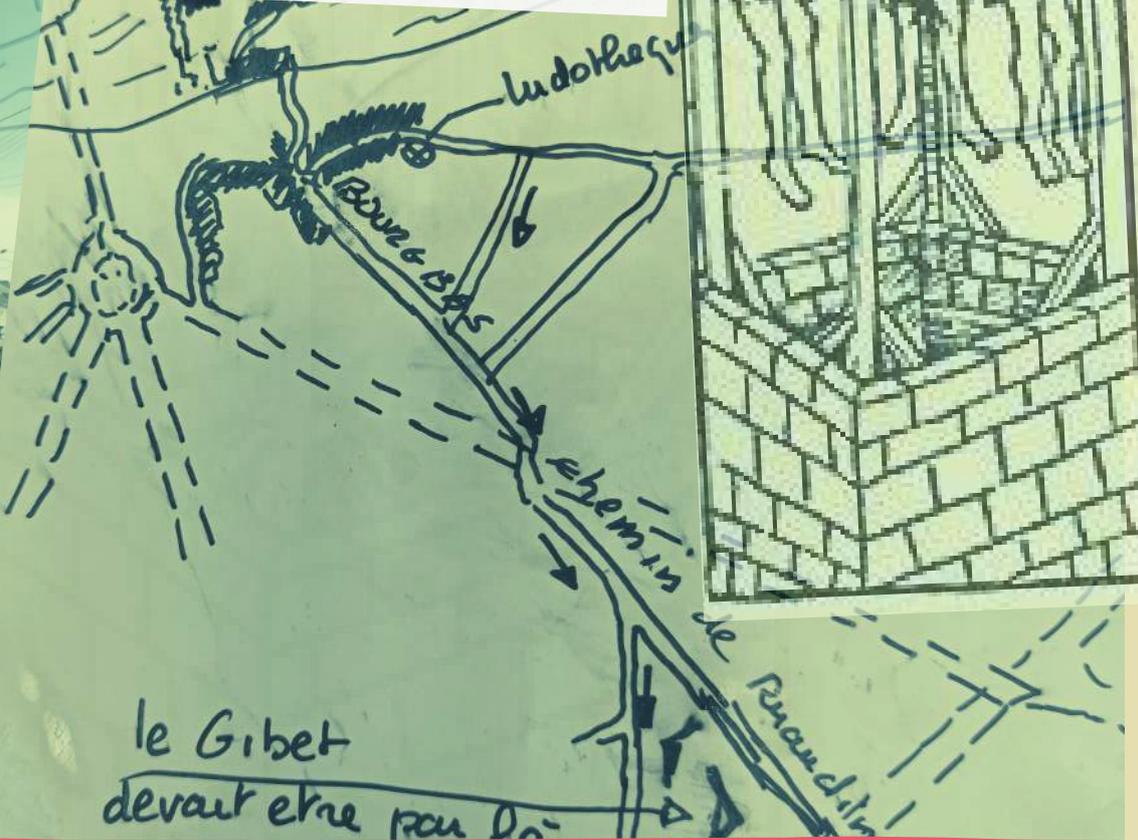
La vierge de gauche se situait à l'angle de l'ancienne route de Changé (rue de Funay) ; en face, l'auberge du Lion d'Or et le vieux pont..

Un gibet se dressait à 500 m du bourg bas  
Pour trouver son emplacement,  
traversez l'avenue du Docteur Jean Mac au passage piéton et  
empruntez la rue de Ruaudin.

Indice.

7

*Frères humains, qui après nous vivez,  
N'ayez les cœurs contre nous endurcis,  
Car, si pitié de nous pauvres avez,  
Dieu en aura plus tôt de vous mercis.  
François Villon.*



Retrouvez cette bâtisse,  
vous êtes sur le chemin qui menait au gibet !  
Repentez-vous !

Par quelle lettre a été remplacée le b de gibet  
et si A=1 et B=2 à quel chiffre correspond la  
lettre que vous avez trouvé : \_

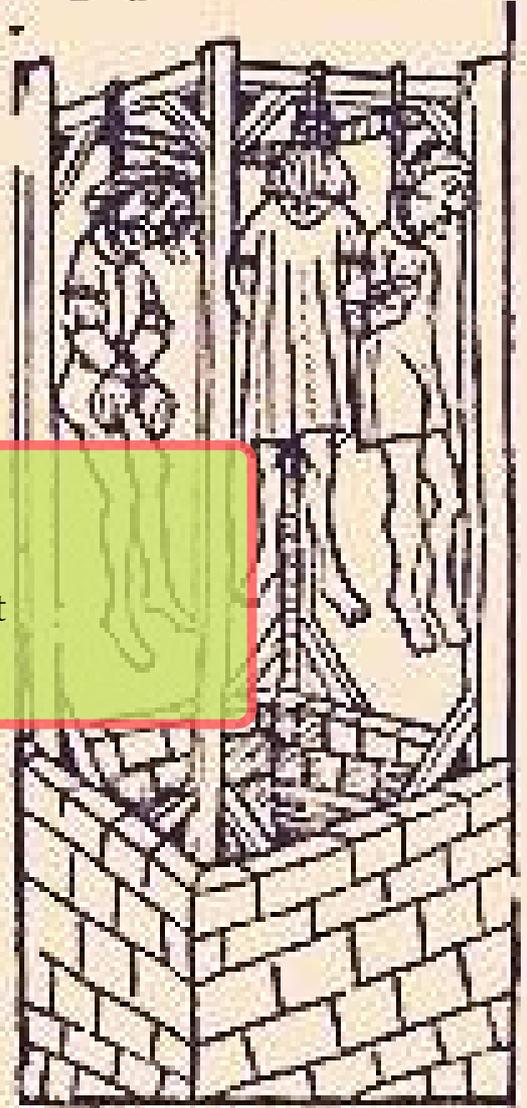
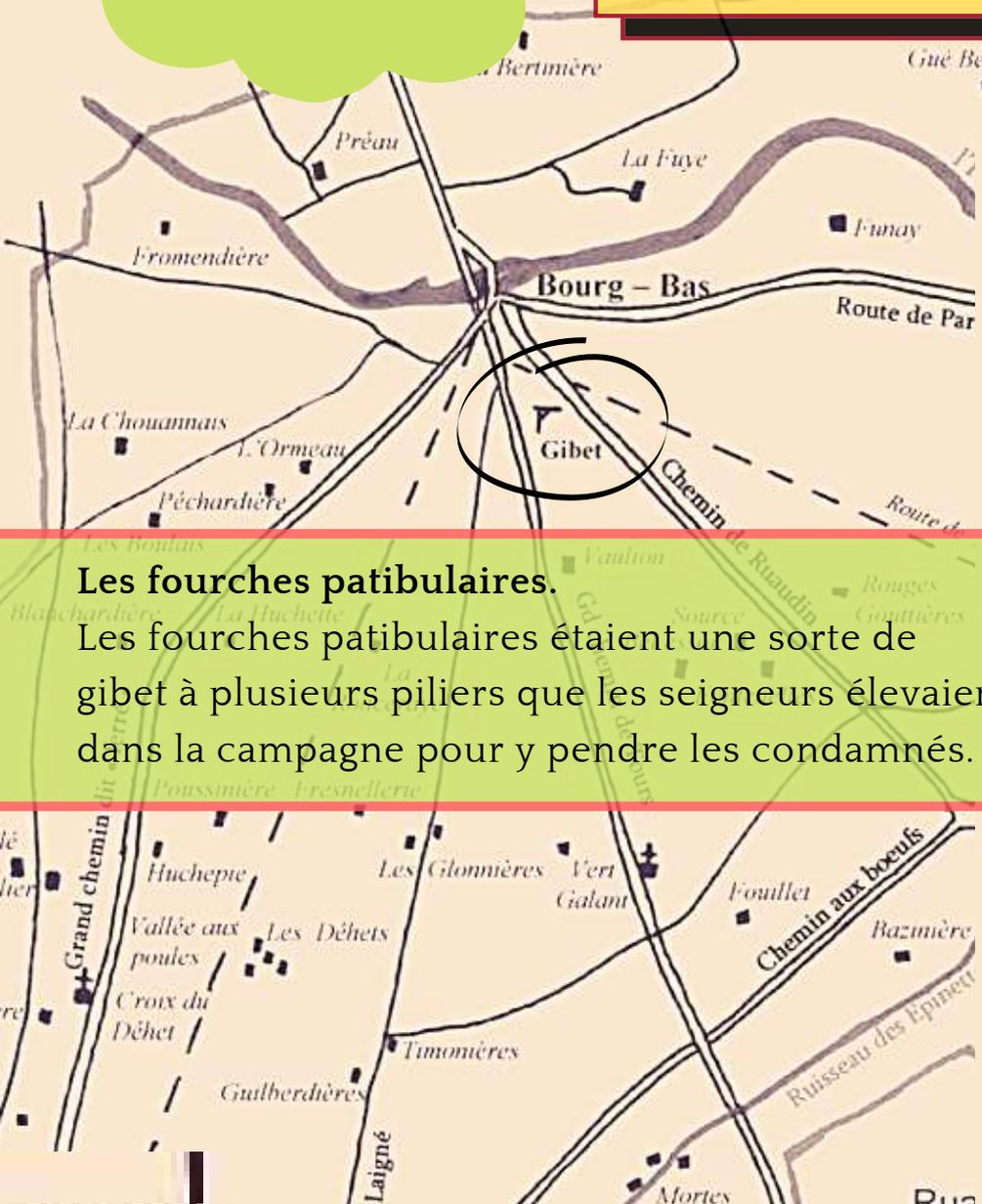
Notez votre résultat dans l'étoile.

7



# Le saviez-vous ?

Les fourches patibulaires de la Justice des comtes du Maine étaient placées à 500 mètres du Bourg-Bas entre les routes de Mulsanne et de Raudin au milieu d'une lande désignée sous le nom du «Gibet».



## Les fourches patibulaires.

Les fourches patibulaires étaient une sorte de gibet à plusieurs piliers que les seigneurs élevaient dans la campagne pour y pendre les condamnés.

## Du gibet à la rue de givet

En 1967, les riverains, mécontents d'habiter dans une rue qui évoquait de sinistres moments, demandèrent la modification de son nom..

... au ch'aveca plus tost de 50° metcy  
us no° d'oues cy ataches cinq six  
ât de la chatq'etop auōs noucie,  
est picca detrouce à poucie  
to° fce ne deuenōe cōd'eg a nouc'...

Du gibet rejoignez la place du marché,  
celle des grands animaux de la ferme  
et des fruits géants

Indice.

8

*On dit de moi que,  
quand je vole haut, le temps sera beau,  
et quand je vole bas, bientôt il pleuvra.  
qui suis je?*

On dit aussi de nous qu'on ne fait pas le printemps  
mais cette année on est venues nombreuses  
pour vous annoncer le beau temps!  
Mais au fait combien sommes nous ?  
retrouvez nous près de ces fleurs!

saurez vous toutes nous compter ?  
Serait ce plutôt 43 ou 53 ou 63 ?

Notez votre résultat dans l'étoile.

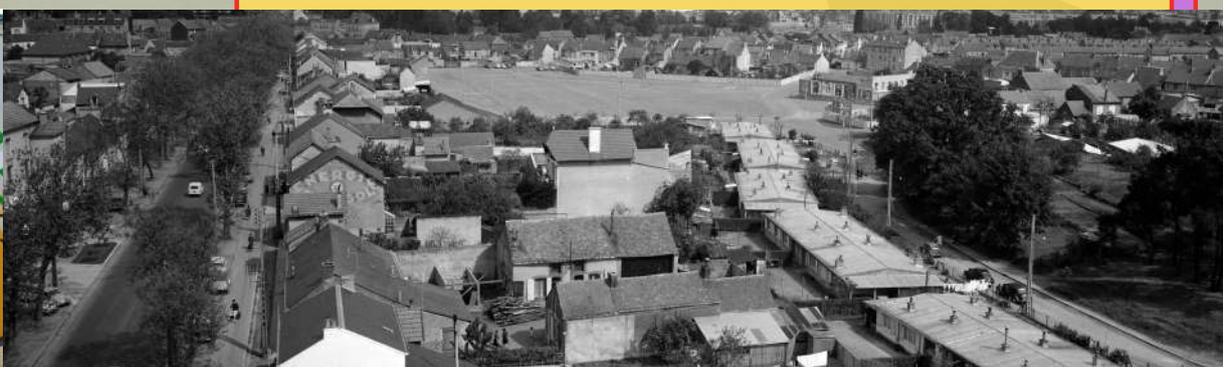
8



# Le saviez-vous ?

## Le marché de Pontlieue.

"C'est le plus gros marché de l'agglomération avec environ 150 commerçants le dimanche. Le mercredi, c'est un marché de quartier traditionnel avec une bonne trentaine de commerçants où l'on trouve parmi la clientèle beaucoup d'anciens de Renault, de Glaenzer et de cheminots, à l'image de l'histoire de Pontlieue."



"En 2002, une fresque, réalisée par Bertrand Thomas et Yvan Mauger, ornent la place du marché de Pontlieue. En 2018, les deux artistes ont décidé de reprendre leurs pinceaux, histoire de lui refaire une beauté. Après quatre longs mois de travail et une tonne de peinture pour couvrir les 1 500 m<sup>2</sup> de murs enserrant la place, Les animaux ont retrouvé la fraîcheur de leur prime jeunesse."

De combien d'animaux différents est composée cette drôle de basse-cour ?



De la Place du Marché, traversez  
prudemment l'Avenue Georges Durand  
et retrouvez le virage

Indice.

9

*À la naissance de la course je fus convié  
en mon virage les pneus crissaient  
sur un panneau on m'épingla  
pour me trouver encore quelques pas...*



Retrouvez ce panneau qui immortalisa le virage de Pontlieue. Le café qui vous fait face, aurait bien des histoires à vous raconter.

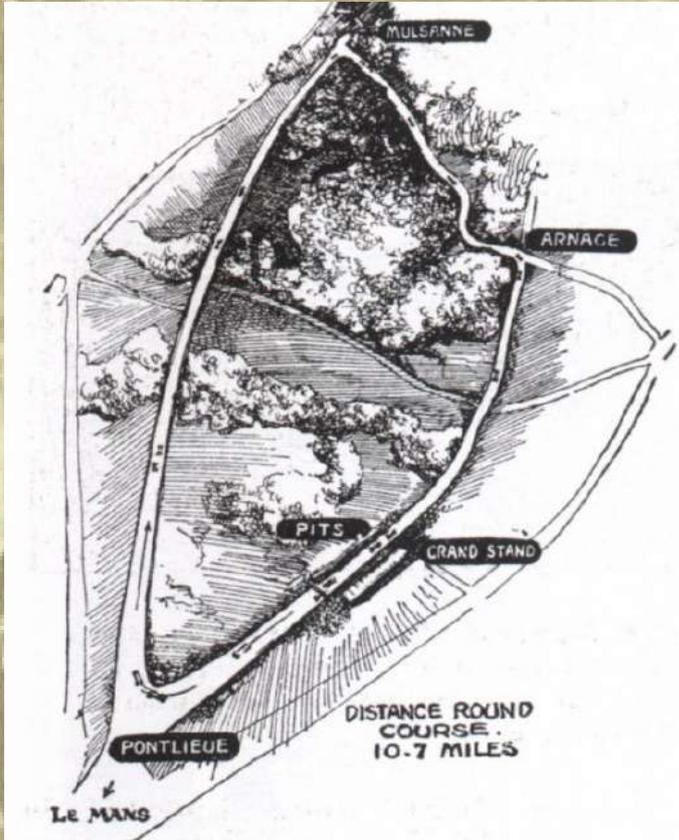
9

Au fait à quel numéro de l'avenue Georges Durand se trouve le café? Notez votre résultat dans l'étoile.



# Le Saviez-vous ?

"En 1922, l'Automobile Club de l'Ouest mandate Georges Durand, pour la création d'un nouveau type de compétition dans la Sarthe, une épreuve d'endurance pour favoriser l'essor de l'automobile. Le 26 et 27 mai 1923 se disputèrent, sur le circuit de la Sarthe, les premières 24 heures du Mans. "



Georges Durand

"Le Circuit d'une longueur de 17,262 km utilise la route nationale "Le Mans / Tours" et pénètre dans Le Mans jusqu'à l'épingle de Pontlieue. Derrière les tribunes, le premier "village" s'est monté avec orchestre et cinéma. Les courbes sont balisées avec des lampes acétylènes, on a installé des projecteurs militaires dans les parties dangereuses."



"Pour les 90 ans des 24 Heures, le fameux virage en épingle a été reconstitué à l'identique avec une publicité géante de l'époque avec pour but de faire revivre ce qu'était la course à l'époque où elle passait par Pontlieue."



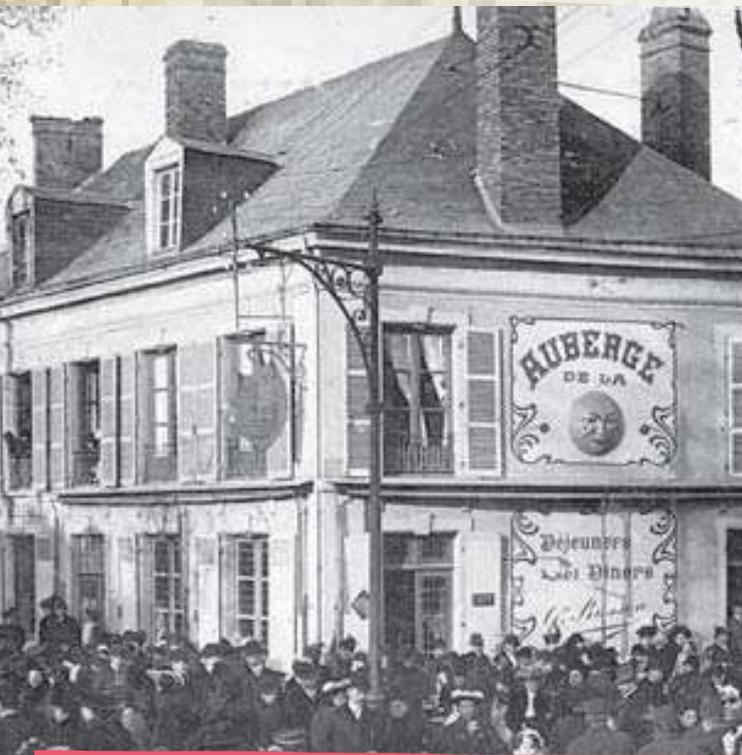


Depuis ce fameux virage dirigez vous vers le rond point  
 Vous êtes arrivée au bout de votre quête,  
 du moins presque... encore un dernier indice

Indice.

10

*Les Pontlieusards nommèrent leur place  
 du nom d'une auberge celle de la lune  
 Un monument en forme d'obélisque  
 fut édifié au centre de la place en 1872  
 on le dénomma " la lune de Pontlieue"  
 mais aujourd'hui point de trace,  
 la lune a été déplacée, sauriez vous la retrouver?*



Pour vous aider à retrouver le monument la lune de Pontlieue  
 Cherchez ce dernier indice sur la photo ci contre

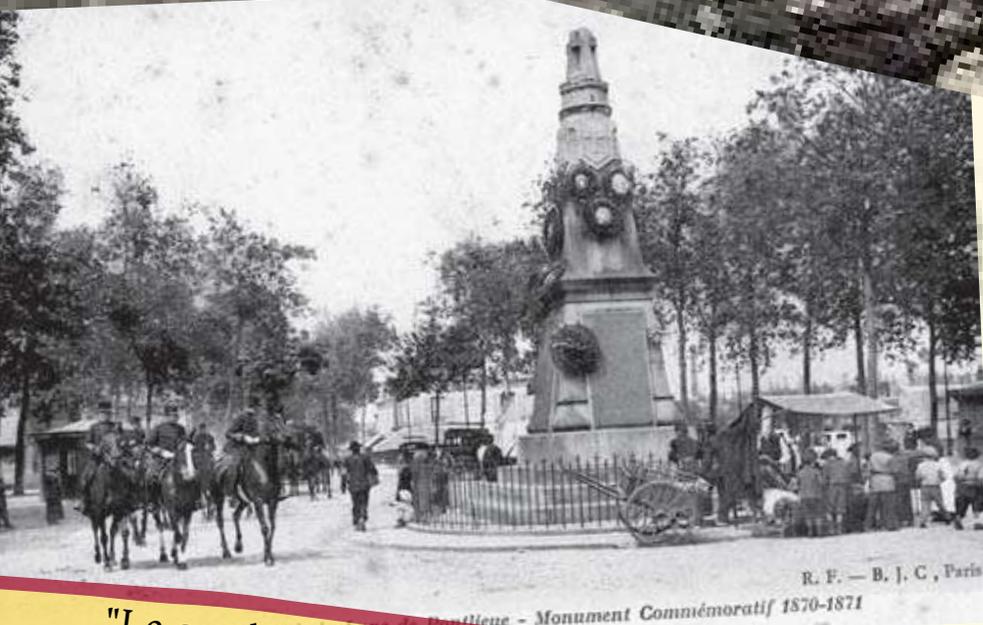
10

Dans une des rues qui donnent sur la place  
 je suis suspendu et sur ma toile s'étale mon nom  
 En combien de lettres, je m'écris ?

Notez votre résultat dans l'étoile.



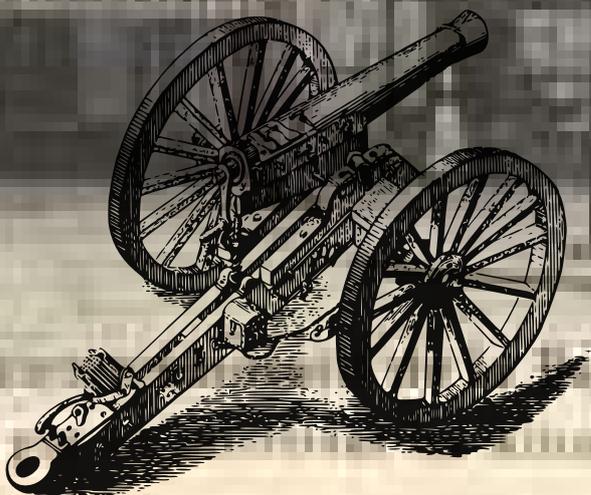
Le  
saviez-vous ?



"Le combat de Pontlieue du 12 janvier 1871 constitue le dernier épisode de la bataille du Mans. Il marque la défaite de la 2<sup>e</sup> armée de la Loire face à la II<sup>e</sup> armée prussienne et préfigure la fin de la guerre franco-allemande.

C'est en souvenir de ces combats sanglants, qu'un monument en forme de pyramide, taillé dans le granit fut érigé au milieu de la lune de Pontlieue. Une œuvre de Cosnard, sculpteur Manceau."

La lune de Pontlieue a fait partie intégrante du quotidien des habitants puis un jour le tram arriva et la lune fut déplacée. Elle disparu de la mémoire des Pontlieusards et des Manceaux.





## LE MYSTERE DE LA LUNE ENFIN REVELE?

*Mes cher.e.s ami.e.s  
maintenant que votre quête touche à sa fin.*

*Vous avez bien mérité le sésame qui vous révélera  
le secret de la lune de Pontlieue.*

*Servez vous du tableau périodique des éléments  
et des indices pour déchiffrer  
le code 761048394313265  
qui vous permettra de découvrir  
le lieu où se terre la lune de Pontlieue.*

*Mystérieusement vôtre!*

58.

5

N° de l'indice

10

Nombre trouvé

D

Lettre correspondante au chiffre trouvé d'après le tableau des éléments

Ce tableau, inspiré du tableau périodique des éléments du chimiste russe Mendeleïev, vous permettra de déchiffrer le message codé en vous servant de l'exemple ci contre.

Si à l'indice **5** on a trouvé le nombre 10, on cherche alors sur le tableau, on trouve donc la lettre **D**.

Tableau périodiques des éléments.

|          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |         |         |          |          |
|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|---------|---------|----------|----------|
| 1<br>H   |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          | 6<br>NE  |         |         |          |          |
| 3<br>LI  | 4<br>I   |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          | 5<br>B   | 6<br>C   | 7<br>N  | 8<br>Y  | 9<br>E   | 10<br>D  |
| 11<br>NA | 12<br>BE |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          | 13<br>AL | 14<br>SI | 15<br>P | 16<br>X | 17<br>CL | 18<br>AR |
| 19<br>R  | 20<br>S  | 21<br>SC | 22<br>A  | 23<br>V  | 24<br>CR | 25<br>MN | 26<br>TE | 27<br>CO | 28<br>NI | 29<br>CU | 30<br>ZN | 31<br>GA | 32<br>GE | 33<br>AS | 34<br>SE | 35<br>BR | 36<br>KR |         |         |          |          |
| 37<br>RB | 38<br>SR | 39<br>Y  | 40<br>ZR | 41<br>NB | 42<br>MO | 43<br>TC | 44<br>RU | 45<br>RH | 46<br>PD | 47<br>AG | 48<br>CD | 49<br>IN | 50<br>SN | 51<br>SB | 52<br>TE | 53<br>M  | 54<br>XE |         |         |          |          |
| 55<br>U  | 56<br>BA | *        | 58<br>HK | 59<br>TA | 60<br>W  | 61<br>RE | 62<br>OS | 63<br>LR | 64<br>PT | 65<br>AU | 66<br>HG | 67<br>TL | 68<br>PB | 69<br>BI | 70<br>PO | 71<br>AT | 72<br>RN |         |         |          |          |
| 73<br>CS | 74<br>CA | **       | 76<br>RF | 77<br>DB | 78<br>SG | 79<br>BH | 80<br>HS | 81<br>MT | 82<br>DS | 83<br>RG | 84<br>CN | 85<br>UT | 86<br>FL | 87<br>LV | 88<br>US | 89<br>CF | 90<br>UO |         |         |          |          |



|   |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
|---|---|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 7 | 6 | 10 | 4 | 8 | 3 | 9 | 4 | 3 | 1 | 3 | 2 | 6 | 5  |
| ★ | ★ | ★  | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | ★ | 10 |
| □ | □ | □  | □ | □ | □ | □ | □ | □ | □ | □ | □ | □ | D  |



*Bravo vous avez réussi à retrouver où est la lune de Pontlieue!*  
*Et si un jour, vous passez par là,*  
*demandez la lune...*



*Une dernière question avant de vous laisser partir !*  
*Qui a bien pu déposer le carnet devant votre porte?*  
*Mystère!*

## Bibliographies:



"Les quartiers Sud ont aussi une histoire"

Christophe Counil, Sophie Rouyer,

Histoire des 24h du mans

<https://www.24h-en-piste.com/fr/Histoire.php>

Archives municipales du Mans

<https://www.lemans.fr>

Ouest France

<https://www.ouest-france.fr/>

## Crédits photos:

Archives municipales du Mans

<https://www.lemans.fr>

La cité du cirque Marcel Marceau

<https://www.citeducirque.com>

Ouest France

<https://www.ouest-france.fr/>

## Remerciements:

Nadine Mustière.

Henri Chapellière.

Le service des Archives de la ville  
du Mans.

et à tous ceux qui nous ont  
apporté leur contribution...





## RE JOIGNEZ-NOUS !



10 rue de Funay  
72100 Le Mans



02 43 23 94 81



contact@ludoplanetjeux.fr  
www.ludoplanetjeux.fr



@ludothequeplanetjeux



TRAM | Arret Pontlieue ou Saint Martin  
BUS | Lignes 5, 6, 10, 16 et 21

Nos partenaires





## Pontlieue ou le mystère de la lune disparue .

Premier volet d'une série de parcours dans différents quartiers de la ville du Mans, cette aventure qui se déroule dans le quartier de Pontlieue est à la fois une quête et une promenade ludique .

A l'image d'une chasse au trésor vous partirez, en toute liberté, à la recherche des indices pour retrouver où se terre la fameuse lune de Pontlieue.

**"Pontlieue ou le mystère de la lune disparue"**  
une aventure à partager !