



DIGITAL JOVE 2021 | PROGRAMA | 10 al 12 de nov | València

Auditori Alfons Roig de la **Facultat de Belles Arts - UPV** + **Las Naves** Centre d'Innovació - Ajuntament de València

PATROCINADORS



PARTNERS



ESPAIS COL-LABORADORS



DIGITAL JOVE 2021 | PROYECCIONES | 10 nov | València

MIÉRCOLES, 10 de NOVIEMBRE

MAÑANA | Auditori Alfons Roig - Facultad de Bellas Artes | UPV

Localización: <https://goo.gl/maps/uD8Z9BzhHP6VwY7A8>

11:00 - 13:15 | **Proyección del largometraje documental ARCADEOLOGÍA** | 110 min | Presentado por su director **Mario-Paul Martínez**

13:15 - 14:00 | **Coloquio con Mario-Paul Martínez** (director del documental), **Vicente J. Pérez** (director de fotografía), **Miguel Herrero** (productor), y **José Litarte** (miembro fundador del Museo y la asociación Arcade Vintage)

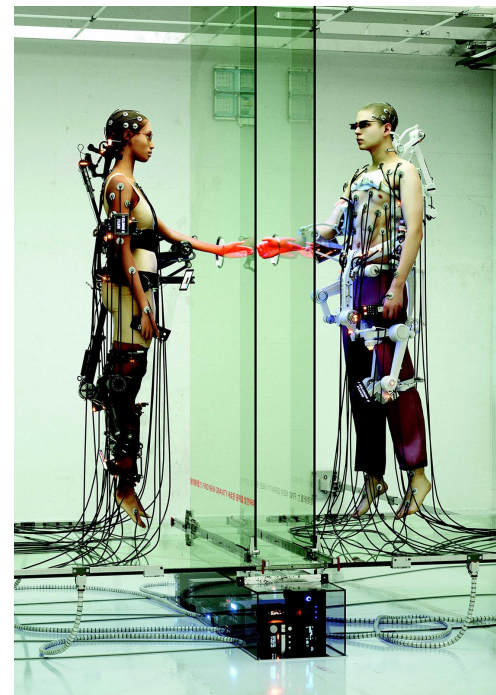
TARDE | Las Naves Centre d'Innovació - Ajuntament de València

Carrer de Joan Verdeguer, 16. 46024 València

18:00 - 18:30 | **Presentación ARTFUTURA 30 con Montxo Algora** (Director de ArtFutura)

18:30 - 20:00 | **Proyección audiovisual ARTFUTURA 30: Procesando el Futuro** | 90 min

***ENTRADA LIBRE Y GRATUITA** (hasta completar aforo). Más información en: www.digitaljove.com



Programa ArtFutura 30
©Frederik Heyman. Gentle Monster

DIGITAL JOVE 2021 | PROGRAMA | 11 nov | València

JUEVES, 11 de NOVIEMBRE

Auditorio Alfons Roig | **Facultad de Bellas Artes - UPV** | València

08:30 - 09:00 | **Apertura de puertas**

09:00 - 09:45 | **Inauguración Oficial Digital Jove 2021** | Jordi Juan i Huguet, Secretario Autonómico de Innovación y Transformación Digital GVA

10:15 - 11:00 | **Entrar al Multiverso** | María Laura Ruggiero - SeirenFilms (* online)

11:00 - 11:45 | **El Cañonazo Transmedia** | Roger Casas-Alatríste

11:45 - 12:30 | **ArtFutura 30 - Procesando el Futuro** | Montxo Algora

12:30 - 13:15 | **Mesa Redonda: Metaversos, CiberArte y Futuros Inmersivos** | María Laura Ruggiero + Montxo Algora + Roger Casas-Alatríste

13:15 - 14:15 | **Proyección: Arte Transgénico e Inteligencia Artificial - WebDoc** | 53 min | ARTE

16:00 - 16:45 | **Pioneros del Videojuego en la CV: Andrés Samudio + José Vicente Pons**

16:45 - 17:30 | **Women in Games** | Gisela Vaquero + Club del Videojuego UPV

17:30 - 18:15 | **Realidades Aumentadas** | Ricardo Montesa - Brainstorm

18:15 - 19:00 | **Blasphemous: Claves del desarrollo y de su impacto** | Mauricio García - The Game Kitchen

19:00 - 19:45 | **Videojuegos para la Transformación Social** | ArsGames - Eurídice Cabañes + Luca Carrubba

artfutura



Programa ArtFutura 30
©Oliver Latta

DIGITAL JOVE 2021 | PROGRAMA | 12 nov | València

VIERNES, 12 de NOVIEMBRE

Auditorio Alfons Roig | **Facultad de Bellas Artes - UPV** | València

09:30 - 10:15 | **Mesa Redonda: Neuromarketing e Inteligencia Artificial** | Nerea Luis + Águeda Parra +
Quatechnion

10:15 - 11:00 | **Mundo Orwell: The Power of Data** | Zeus + Asociación ANBAN + Unidad Delitos Tecnológicos

11:00 - 11:45 | **Homeless Entrepreneur: Ciudades Inteligentes?** | Andrew Funk

11:45 - 12:30 | **Diseño Multi-Sensorial** | Timpers + YUDesign UPV

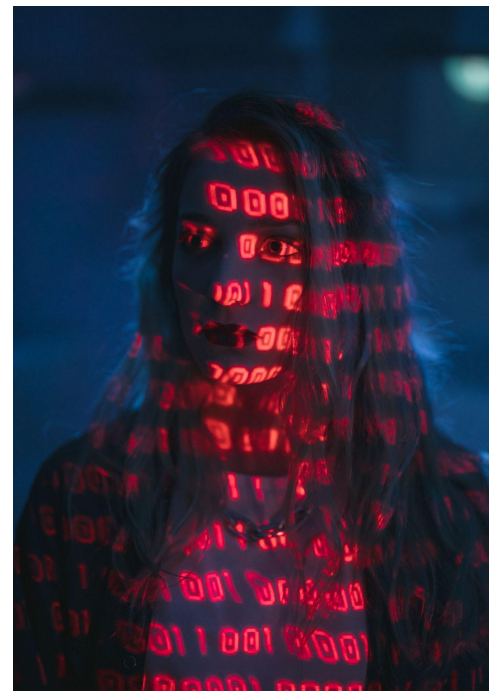
12:30 - 13:15 | **Viaje al Corazón de un Cuadro: Creación Artística Inclusiva** | M. Ángel Font Bisier

13:15 - 14:00 | **Brecha Digital: Competencias Transversales, Empleo e Inclusión** | COCEMFE + ESAT + GVA

16:00 - 17:00 | **Mesa Redonda: Entornos Digitales Multiplataforma. El Futuro del
Sector Audiovisual en la Comunitat Valenciana** | AVAV + PAV + EDAV + AVANT
+ AVEPA + AVRE

17:00 - 18:00 | **Mesa Redonda: ¿Qué buscan los estudios de animación y videojuegos?
Claves para acceder al Mercado Laboral** | Elite3D + Wise Blue Studios + UPV Gandía + ESAT

18:00 - 18:30 | **Clausura Oficial Digital Jove 2021** | Sonia Tirado, Directora General de Innovación GVA



©cottonbro | pexels.com

***ENTRADA LIBRE Y GRATUITA** (hasta completar aforo). Más información en: www.digitaljove.com

DIGITAL JOVE 2021 | Masterclasses & Talleres | 11 y 12 nov

Sala **B-0-2** (Masterclasses) + Sala **B-0-3** (Talleres) | **Facultad de Bellas Artes UPV**

JUEVES, 11 de NOVIEMBRE

- Masterclass | **Creative Europe Media** | Peter Andermatt - Oficina Media España | 60 min | **10:30 - 11:30**
- Masterclass | **Salidas profesionales para estudiantes de Humanidades en la Virtualización del Patrimonio Histórico** | Juan Simón García | 60 min | **12:00 - 13:00**
- Taller | **Radical Game Design** | ArsGames: Eurídice Cabañes y Luca Carrubba | 90 min | **11:45 - 13:15**
- Taller | **Diseño Universal y Diseño Centrado en la Persona** | COCEMFE | 120 min | **17:00 - 19:00**

VIERNES, 12 de NOVIEMBRE

- Masterclass | **Videojuegos: Inspiración y Motivación** | Raúl Bleda - Game Developer | 60 min | **10:00 - 11:00**
- Masterclass | **Creatividad a Ciegas** | Mireia Rodríguez - ONCE Museo Tifológico | 90 min | **11:45 - 13:15**
- Taller | **Composición Musical y Narrativas Multisensoriales** | Luca Bordonaro | 90 min | **10:00 - 11:30**
- Masterclass | **Desarrollo de Videojuegos para Noobs** | Club del Videojuego UPV | 90 min | **16:00 - 17:30**
- Masterclass | **NFTs, Arte Digital y Metaversos** | Flan*, NFTesp y Polygonalmind | 90 min | **17:30 - 19:00**

***ENTRADA LIBRE Y GRATUITA** (hasta completar aforo). Más información en: www.digitaljove.com



CryptoVandalized AI Portrait #005: Tox
©Flan iLevick. 2021